



TUTORIEL EVENT MAKER FIBA 3X3

3x3@ffbb.com

INTRODUCTION

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les inscriptions
- Gérer la totalité du tournoi (planning, table de marque, éditer les informations, les résultats, etc.)
- **Être utilisé gratuitement comme table de marque (phase 5.7)**
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi établir un classement (mondial, national, par sexe, par âge) des joueuses et des joueurs

L'étape préalable à l'utilisation de l'Event Maker est l'homologation de votre tournoi par la FFBB. La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

L'homologation de votre Open 3x3 se fait sur le lien suivant <https://3x3ffbb.com>.

Vous pouvez suivre le tutoriel ci-dessous pour homologuer votre tournoi Open Start / Open Plus Access :

[TUTORIEL HOMOLOGATION EN LIGNE](#)



SOMMAIRE

<u>PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL</u>	1
<u>PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER</u>	5
<u>PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR</u>	6
<u>PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI</u>	10
<u>PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI</u>	12
<u>PHASE 5.1 – CRÉER LES CATÉGORIES</u>	15
<u>PHASE 5.2 – PRÉCISIONS SUR LE TYPE D'INSCRIPTION</u>	16
<u>PHASE 5.3 – CRÉER LES TERRAINS</u>	17
<u>PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES</u>	18
<u>PHASE 5.5 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI</u>	23
<u>PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS</u>	33
<u>PHASE 5.7 – UTILISER L'EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE</u>	36
<u>PHASE 5.8 – ÉDITER LES RAPPORTS</u>	48
<u>PHASE 5.9 – GÉNÉRER DES WIDGETS</u>	49
<u>PHASE 6 – VALIDER VOTRE TOURNOI</u>	51
<u>PHASE 7 – PROBLÈMES RÉCURRENTS</u>	52
<u>LEXIQUE</u>	58



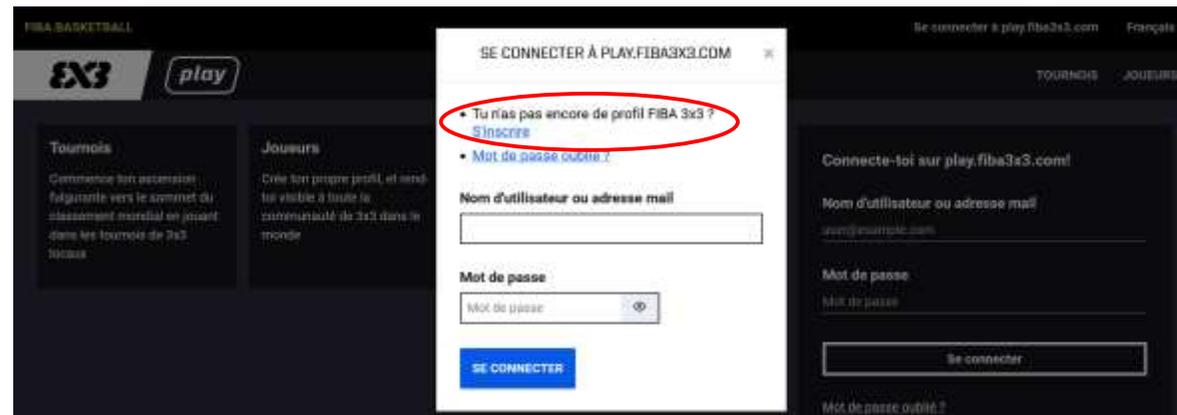
PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL

La première démarche est de créer son profil. Rendez vous sur le site suivant : <https://play.fiba3x3.com>

Vous pouvez choisir le langage du site :

Se connecter à play.fiba3x3.com Français ▾

Cliquez ensuite sur « Se connecter à play.fiba3x3.com » puis sur « S'inscrire ».



Renseignez votre genre et votre date de naissance à l'aide des flèches.

PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL

Le formulaire va ensuite s'ouvrir.

Complétez le entièrement en renseignant :

- *Prénom*
- *Nom de famille*
- *Nationalité*
- *Ville*
- *Adresse mail*
- *Numéro de téléphone*
- *Mot de passe*
- *Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site.*

Pour valider votre inscription, cliquez sur

« S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3 ».

S'inscrire sur FIBA 3x3

• Already have FIBA 3x3 Profile? [Log in](#)

Sexe*

Homme

Date de naissance*

Jour Mois Année
10 mai 1998

Prénom*

Nom de famille*

Nationalité*

Nationalité

Ville*

If you cannot find the hometown in the search suggestions, toggle the expanded results.

Show expanded results
G

Adresse mail*

Numéro de téléphone*

Mot de passe*

Mot de passe

Terms and Conditions and Privacy Policy

• [Conditions générales d'utilisation](#)

• [Politique de confidentialité](#)

* J'accepte les conditions générales d'utilisation et la politique de confidentialité de FIBA 3x3

S'INSCRIRE SUR FIBA 3X3

PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL

Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail (attention, il est possible qu'elle arrive dans les Spams). L'expéditeur de ce mail est **la FIBA 3x3**.

Sur ce mail, cliquez sur : « **CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS** »

Consequently, all playing invitations you receive from other 3x3 players will be copied to this email. Further, this email will be shared as your contact information with the 3x3 basketball organisers to whose events you choose to register.

A self-registered and up-to-date FIBA 3x3 profile will ensure that your 3x3 basketball-related information is correct and in your personal control. Hence, **in order to complete the profile creation we need you to confirm that you have possession of this email account by clicking the 'verify email' link below.**

Note that after creating this new profile it will be possible to merge your past competition history in duplicate profiles to this newly created profile. For more check the [FIBA3x3.com help](#) pages.

CLICK HERE TO VERIFY MY EMAIL ADDRESS

Votre profil est désormais activé.

Il est valable pour toute votre carrière 3x3. Il ne faut pas en créer d'autres.

Sur chaque tournoi, précisez sous quel nom / prénom retrouver votre profil.

PHASE 1 – CRÉER SON PROFIL

Pour compléter votre profil, connectez-vous à partir de l'onglet « Se connecter à play.fiba3x3.com ».

Une fois connecté, cliquez sur votre Nom puis sélectionnez « Profil ».

Vous pourrez ainsi :

- Modifier l'image de votre profil. **Il est important d'ajouter une photo de vous, afin d'être facilement identifiable sur les tournois**
- Modifier la photo de couverture de votre profil



Renseignez également votre :

- Taille (en cm)
- Poids (en kg)
- Numéro de téléphone
- Nickname (Surnom), facultatif
- Biographie, facultatif

Information optionnelle

Taille (en cm)

Poids (en kg)

Numéro de téléphone

Nickname

Bio

SAUVEGARDER

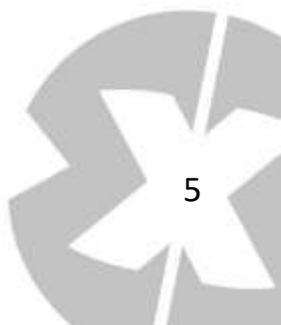
ANNULER

PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE

Dans votre barre d'adresse, renseignez l'adresse suivante (ou suivez directement le lien) :

<https://em.fiba3x3.com>

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte organisateur.



PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR

Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil (identiques à ceux renseignés lors de la création de compte sur Play FIBA 3x3).

EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER

Français

Email

Mot de passe

Se souvenir de moi

Se connecter

Mot de passe oublié?

Pas encore de profil? S'inscrire d'abord sur play.fiba3x3.com

[Check out Event Maker FAQ](#)

FIBA © FIBA. ALL RIGHTS RESERVED. TERMS AND CONDITIONS | PRIVACY POLICY | SUPPORT | FAQ

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR

Renseignez ensuite les différents champs :

Organizer's details (détails de l'organisateur)

- *Name (Nom)*
- *Organisations E-Mail (Adresse e-mail)*
- *Phonenumber (Numéro de téléphone)*
- *Website (Site internet)*

Location's details

- *City (Ville)*
- *Address (Adresse)*

Contact details (détails du contact)

- *First name (Prénom)*
- *Last name (Nom de famille)*

Pour valider votre compte organisateur, cliquez sur « The data is correct » puis cliquez sur « Confirm » (bouton bleu).

The screenshot shows the 'Create a new organizer' form on the FIBIA 3x3 EVENT MAKER website. The form is titled 'Create a new organizer' and includes a message: 'No organizer created. It seems like this is your first visit. In order to use the Online Event Maker you'll have to create an organizer first. After you successfully created an organizer you can start creating your events which then will be listed under this organizer.' The form is divided into three main sections: 'Organizer's details', 'Location's details', and 'Contact details'. Each section contains several input fields with placeholder text. At the bottom of the form, there are two buttons: 'The data is correct' (circled in red) and 'Confirm' (blue button, also circled in red). The 'Confirm' button is highlighted with a red circle, indicating it is the next step in the process.

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR

Une fois votre compte organisateur créé, vous accédez à la page suivante :



The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker dashboard. At the top left is the logo 'EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER'. On the top right, there is a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. A dropdown menu is open from the user profile icon, with the 'Organisateur' option highlighted by a red circle. Other menu items include 'Créer une organisation', 'Paramètres', 'Changer le mot de passe', 'Contact', 'Go to helpdesk', 'FAQ', and 'Déconnexion'. Below the header, there are navigation tabs: 'Tous les tournois (0)', 'Tournois autonomes (0)', 'Tours (0)', 'Widgets', and 'Premium Management'. A search bar with 'Rechercher' and filters for '10' and 'Unofficial' are present. Below that is a table with columns: 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', and 'Tour'. The table is currently empty, displaying 'Aucun résultat trouvé'. At the bottom left, there is a pagination control showing '1'.

Cliquez ensuite sur « Organisateur ».

PHASE 3 – CRÉER UN COMPTE ORGANISATEUR

Vous accéderez alors à la page suivante.

Cliquez sur « Ajouter un membre du staff » (bouton vert) puis tapez et sélectionnez « SUPPORT 3x3 FFBB ».

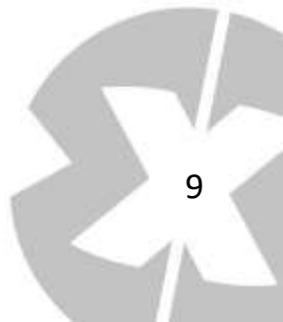
Il est important de bien ajouter « SUPPORT 3x3 FFBB » (3x3@ffbb.com) en membre du staff. Cela permet à la FFBB de vous accompagner dans l'utilisation de l'Event Maker et le suivi de votre tournoi. De ce fait, il est possible pour la FFBB de prendre la main à distance sur votre tournoi grâce à cette manipulation.

Screenshot of the 'SUPPORT 3x3 FFBB' organizer profile page. The page shows details for the organizer, including address, location, and statistics. A green button 'Ajouter un membre du staff' is visible.

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Adresse	Action
SUPPORT	3X3 FFBB	3x3@ffbb.com	Paris (FRA)	Supprimer

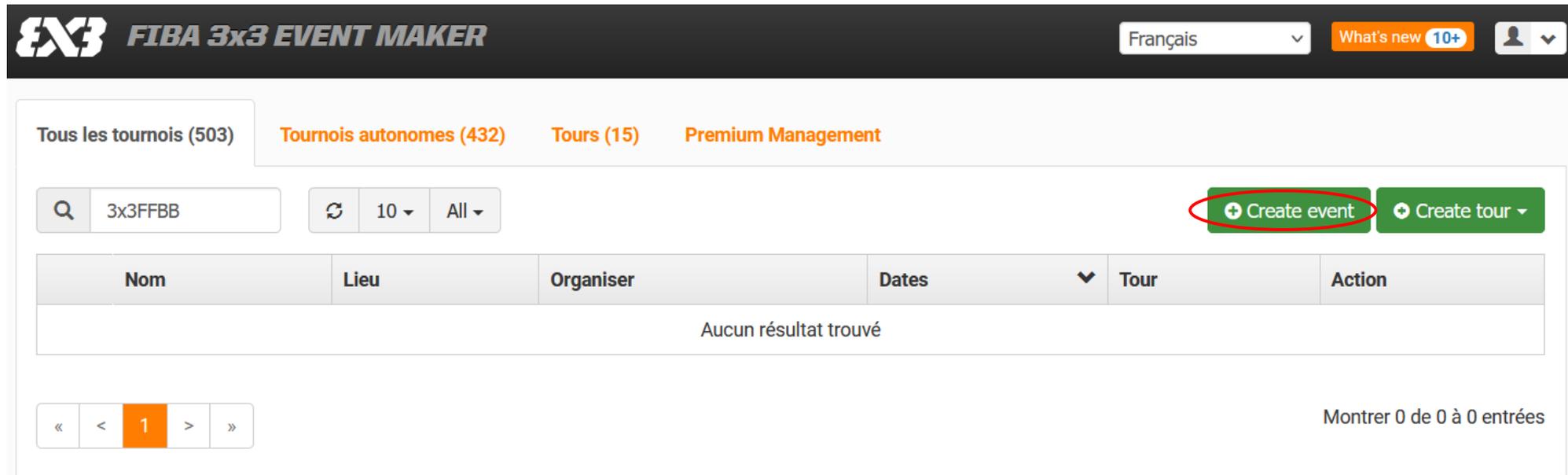
Screenshot of the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' search interface. The search results show a user profile for 'SUPPORT 3x3 FFBB' with a green checkmark indicating it is an official profile.

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Adresse	Action
SUPPORT	3X3 FFBB	3x3@ffbb.com	Paris (FRA)	Supprimer



PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI

Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.



The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below the navigation bar, there are tabs for 'Tous les tournois (503)', 'Tournois autonomes (432)', 'Tours (15)', and 'Premium Management'. A search bar contains the text '3x3FFBB', and there are filters for '10' and 'All'. Two green buttons are visible: '+ Create event' (circled in red) and '+ Create tour'. Below these is a table with columns: 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', 'Tour', and 'Action'. The table is currently empty, displaying 'Aucun résultat trouvé'. At the bottom, there is a pagination control showing '1' and a message 'Montrer 0 de 0 à 0 entrées'.

Cliquez sur le bouton vert « Create event » (créer un évènement).

PHASE 4 – CRÉATION DE VOTRE TOURNOI

Complétez le formulaire :

Event's details (détails de l'évènement)

- *Organizer* (Organisateur)
- *Name of the event* (Nom de l'évènement)
- *Start* (Date de début du tournoi)
- *End* (Date de fin du tournoi)
- *Description*
- *Website* (Lien URL de votre évènement)

Location's details (Détails du lieu)

- *City* (Ville)
- *Address* (Adresse du tournoi)

Legal (Conditions légales)

Acceptez les conditions d'homologation en cliquant sur « I accept the endorsement terms »

Cliquez sur « The data is correct » puis sur « Confirm » (bouton bleu). Votre tournoi est désormais créé.

The screenshot shows a mobile web interface for creating a new event. The form is titled "Event's details" and contains the following sections:

- Event's details:**
 - Organizer ***: A dropdown menu with the placeholder text "Please select the event's organizer".
 - Name of the event ***: A text input field with the placeholder text "The event's name".
 - Start *** and **End ***: Date pickers with dropdowns for Day, Month, and Year.
 - Description**: A large text area with the placeholder text "Describe your event and what is needed in order to register to your categories".
 - Website**: A text input field with the placeholder text "The url of your event".
- Location's details:**
 - City ***: A text input field with the placeholder text "Type the name of the city" and a search icon.
 - Address ***: A text input field with the placeholder text "The address of the event's location".
- Legal:**
 - A checkbox labeled "I accept the endorsement terms" with a link icon.
 - A note: "Fields marked with * are mandatory".
 - A checkbox labeled "The data is correct".
 - A blue "Confirm" button and a grey "Cancel" button at the bottom right.

PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

Une fois votre tournoi créé, il apparaîtra dans la liste de vos tournois.
Si jamais vous ne le voyez pas apparaître, cliquez sur « tous » dans le menu déroulant.

Nom	Lieu	Organiser	Dates	Tour	Action
 SUPPORT 3x3 FFBB	Paris (FRA)	SUPPORT 3x3 FFBB	19. - 20. Feb 2022	Standalone Tournament	Modifier Supprimer

En cliquant sur « Modifier », la page d'accueil de votre tournoi va s'ouvrir.

Elle vous permettra de construire votre tournoi et d'accéder aux différentes informations de celui-ci.

PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous).

Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations. Il est important de bien renseigner l'adresse du tournoi (via le bouton « Edit location »).

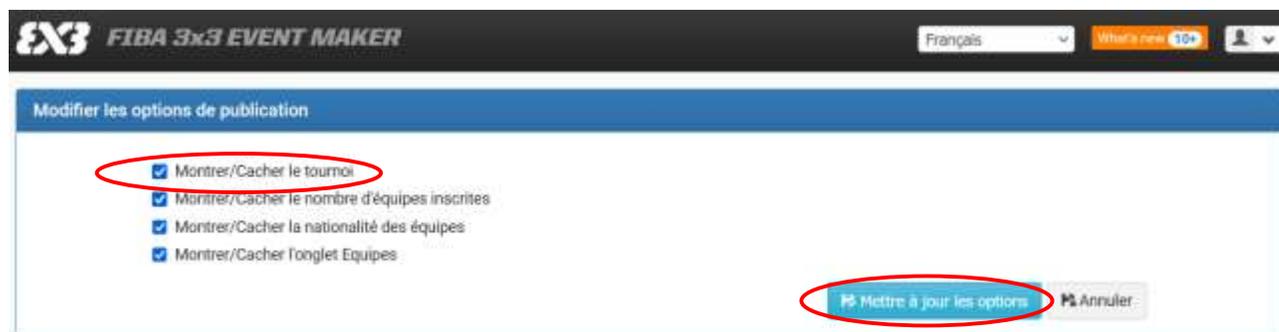
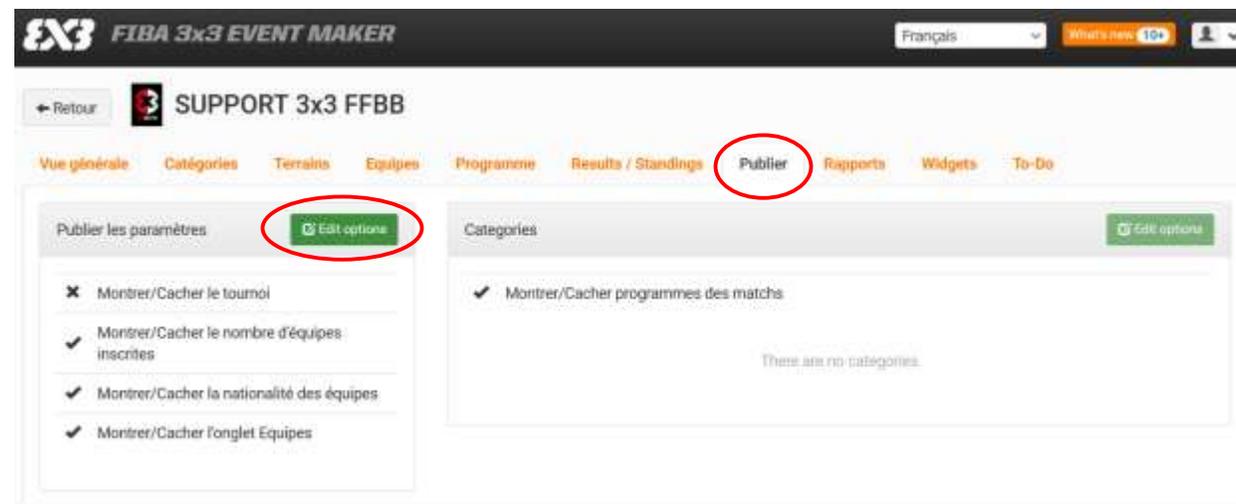
The screenshot shows the 'SUPPORT 3x3 FFBB' tournament management page. The navigation menu includes 'Vue générale' (circled in red), 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. A green 'Modifier' button is circled in red. The 'Informations' section displays the following details:

	Tournoi	SUPPORT 3x3 FFBB
	Organizer	SUPPORT 3x3 FFBB (Standard)
	Tour	Standalone Tournament
	play.fiba3x3.com	voir sur play.fiba3x3.com
	Livestream URL	No livestream URL configured yet.
	Supervisors	
	Adresse	117 Rue du Château des Rentiers Paris France 
		Edit location (circled in red)
	Dates du tournoi	19 - 20 Feb. 2022
		Modifier les horaires du tournoi
	Dates d'inscription	Aucune période d'inscription disponible.
	Fuseau horaire	GMT 01:00
	Site externe	Pas défini
	Conditions générales	cliquer pour télécharger

PHASE 5 – CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes sur le site Play FIBA 3x3.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publier ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ». Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».



Cochez la ligne « Montrer/ Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Mettre à jour les options ».

Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.

PHASE 5.1 – CRÉER LES CATÉGORIES

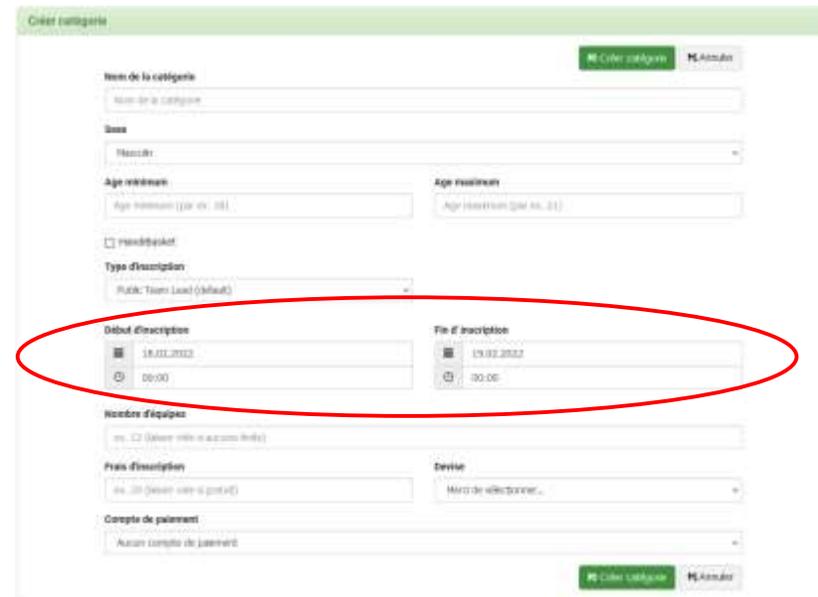
Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Create category » (créer une catégorie).



Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ». Il est important de bien renseigner les dates de début et fin d'inscription afin de donner la possibilité aux joueuses et joueurs de s'inscrire directement **via Play FIBA 3x3**.

Merci de respecter le nommage des catégories suivantes :

- Catégories HOMMES moins de 18 ans : **JUNIORS M**
- Catégories FEMMES moins de 18 ans : **JUNIORS F**
- Catégories HOMMES plus de 18 ans : **SENIORS M**
- Catégories FEMMES plus de 18 ans : **SENIORS F**
- Catégories MIXTE plus ou moins de 18 ans : **MIXTE**

A screenshot of the 'Créer catégorie' form. The form contains several fields: 'Nom de la catégorie', 'Sexe', 'Age minimum', 'Age maximum', 'Type d'inscription', 'Début d'inscription', 'Fin d'inscription', 'Nombre d'équipes', 'Frais d'inscription', 'Devise', and 'Compte de paiement'. The 'Début d'inscription' and 'Fin d'inscription' fields are highlighted with a red oval. The 'Début d'inscription' field shows '18/01/2022' and '00:00'. The 'Fin d'inscription' field shows '19/02/2022' and '00:00'. There are 'Créer catégorie' and 'Annuler' buttons at the top and bottom right of the form.

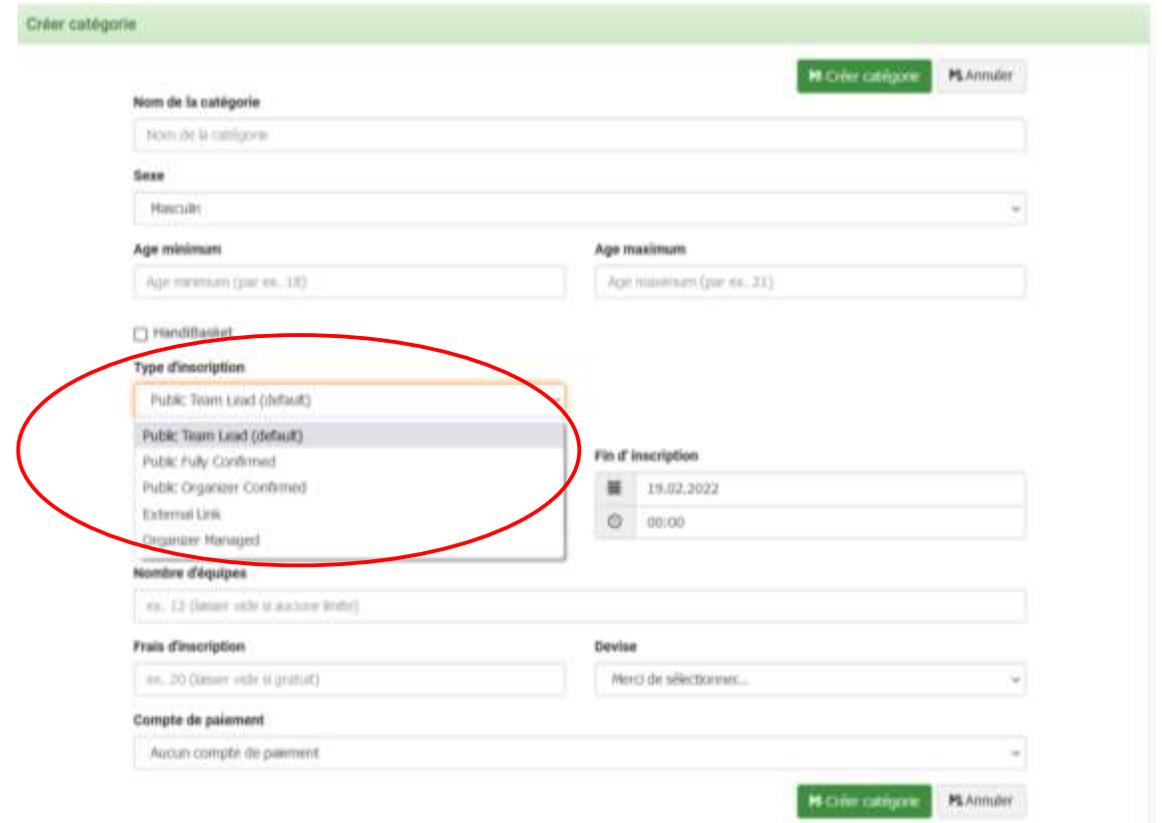
Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de catégories souhaité.

PHASE 5.2 – PRÉCISIONS SUR LE TYPE D'INSCRIPTION

Vous devez définir le type d'inscription à votre tournoi :

- Public Team Lead : Le capitaine inscrit son équipe.
- Public Fully Confirmed : Le capitaine inscrit son équipe et ses coéquipiers doivent confirmer leur participation.
- Public Organizer Confirmed : L'équipe s'inscrit et l'organisateur confirme ou non sa participation.
- External Link : Inscription par un autre moyen.
- Organizer Managed : L'organisateur inscrit lui-même les équipes à son tournoi.

Pour un Open Start classique, nous vous recommandons d'utiliser « Public Organizer Confirmed », qui vous permet de garder la main sur les inscriptions des équipes.



The screenshot shows a web form titled "Créer catégorie". The form includes several fields: "Nom de la catégorie" (text input), "Sexe" (dropdown menu), "Age minimum" and "Age maximum" (text inputs), a checkbox for "Handicapé", "Type d'inscription" (dropdown menu), "Fin d'inscription" (date and time inputs), "Nombre d'équipes" (text input), "Frais d'inscription" (text input), "Devise" (dropdown menu), and "Compte de paiement" (dropdown menu). A red circle highlights the "Type d'inscription" dropdown menu, which is open and shows the following options: "Public Team Lead (default)", "Public Team Lead (default)", "Public Fully Confirmed", "Public Organizer Confirmed", "External Link", and "Organizer Managed". The "Public Organizer Confirmed" option is highlighted in grey. The form also features "Créer catégorie" and "Annuler" buttons at the top and bottom right.

PHASE 5.3 – CRÉER LES TERRAINS

Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».



Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».



Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de terrains souhaité.

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes » puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».

Inscrire une nouvelle équipe

[Inscrire une équipe au tournoi](#) [Annuler](#)

Catégorie	Nom
SENIORS M	par ex. les Redels de France
Nationalité	Suffix (i.e. Sponsor, Fantasy name)
France	Do not enter team name again
Informations additionnelles	
Ajouter des données personnelles	
Email de contact	Tel. de contact
ex. contact@fbb.com	ex. + 123 456 7890
Information personnalisable	

par ex. nom ou email

Tous

Tous

[Créer un nouveau joueur](#)

[Inscrire une équipe au tournoi](#) [Annuler](#)

← Retour **SUPPORT 3x3 FFBB**

Vue générale Catégories Tournis **Équipes** Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

4 équipes dans le tournoi

[Edt jerseys numbers](#) [FBB players](#) [Team registration queue](#) [Add existing team](#) [Inscrire une équipe](#)

FRANCE (FRA) [Modifier](#) [Mettre sur liste d'attente](#) [Check](#) [Fermer](#) [Désinscrire](#)

Catégorie:	SENIORS M	Name Suffix:	
Statut d'inscription:	Inscrit	Payment-Status:	No payment configured
Date d'inscription:	18/03/2022 11:50 a.m.	Ranking d'équipe:	0
Classement final:	n/d	Victoires/Défaites:	0 / 0
Email de contact:	Tel. de contact:		
Notes privées:			
Information personnalisable			
URL de la page de l'équipe pour l'inscription depuis le widget Copier sur le bouton			
Note! Everyone knowing this URL, can edit the team page.			

ALLEMAGNE [Modifier](#) [Inscrire](#)

ESPAGNE [Modifier](#) [Inscrire](#)

FRANCE [Modifier](#) [Inscrire](#)

SERBIE [Modifier](#) [Inscrire](#)

Entrez ensuite les informations demandées pour créer et inscrire une nouvelle équipe au tournoi.

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans « name or email ». Une fois que le joueur apparaît, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

Exemple de recherche d'un joueur

The screenshot shows the 'Inscrire une nouvelle équipe' form. At the bottom left, a search section is circled in red. It contains a search input field with the placeholder 'par ex. nom ou email', two dropdown menus set to 'Tous', and a green button labeled 'Créer un nouveau joueur'.

The screenshot shows a player profile for Adrien Dubois. The profile includes fields for 'Prénom', 'Nom de famille', 'PlayerDateOfBirth', 'Sexe', 'Nationalité', and 'Pays'. The 'Numéro de maillot' field is circled in red and contains the value 'ex. 3'. Below the profile, there is a green button labeled 'Inscrire une équipe au tournoi' and an 'Annuler' button.

Après avoir ajouté le joueur, vous pouvez lui attribuer son numéro de maillot lors de cette étape.

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Lorsque vous intégrez un joueur dans une équipe sur l'Event Maker, 3 possibilités :

- La mention « Confirmed Profile » signifie que **le joueur est en règle**, pas de modification à effectuer.
- La mention « unconfirmed profile » signifie que le compte FIBA 3x3 n'a pas été validé. Pour cela, **le joueur doit valider le lien qu'il a reçu par mail lors de son inscription** afin de le valider. Si le joueur ne retrouve pas le mail envoyé par la FIBA, il peut se connecter sur son profil et demander le renvoi d'un mail de validation.
- Lorsque que rien n'est mentionné, cela signifie que le compte a été créé par un organisateur de tournoi. **Le joueur doit alors se créer un nouveau profil FIBA 3x3 afin qu'il soit officiel.**

adrien dubois

Tous

Tous

Créer un nouveau joueur

Total players found: 1

Adrien Dubois

Paris (France)

Points de classement: 4380
Classement mondial: 8660

confirmed profile

« confirmed profile »

aleksandar milosavljevic

France

Tous

Créer un nouveau joueur

Total players found: 1

Aleksandar Milosavljevic

Dijon, Côte-d'Or (France)

Points de classement: 0
Classement mondial: 0

unconfirmed profile

« unconfirmed profile »



Points de classement: 0

Aucune mention

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Si vous ne trouvez pas les joueurs, c'est qu'ils n'ont pas de profil 3x3 : les joueurs doivent impérativement en créer un eux-mêmes, par exemple via leur Smartphone. Il suffit de suivre la même procédure que celle décrite en Phase 1 (créer son profil) du présent document. Il est important de les informer qu'ils doivent valider le mail de confirmation envoyé par la FIBA. Une fois que le joueur a créé son profil, vous le trouverez alors dans la case « name or email » et vous pourrez l'ajouter à l'équipe. Vous pouvez inscrire 4 joueurs maximum par équipe.

Attention, en tant qu'organisateur, il ne faut surtout pas créer le profil d'un joueur en cliquant sur le bouton vert « Créer un nouveau joueur ».

Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Inscrire une équipe au tournoi ». Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.

The image shows a user interface for player registration. On the left, there is a search filter with a search bar containing 'par ex. nom ou email', two dropdown menus both set to 'Tous', and a green button labeled 'Créer un nouveau joueur' which is circled in red. On the right, there is a form for creating a player profile. The form includes fields for 'Prénom' (example: Jean), 'Nom de famille' (example: Martin), 'PlayerDateOfBirth' (example: 01.01.1900), 'Sexe' (dropdown: Pas défini), 'Nationalité' (dropdown: Merci de sélectionner...), 'Pays' (dropdown: Merci de sélectionner...), and 'Numéro de maillot' (example: 3). There is a checkbox for 'Est le capitaine?'. Below the form, there is a 'Notification importante' section with the text: 'Vous créez un joueur et entrez ses données uniquement après que le joueur accepte que vous le fassiez en son nom.' At the bottom right of the form, there is a green button labeled 'Inscrire une équipe au tournoi' (circled in red) and a grey button labeled 'Annuler'.

PHASE 5.4 – ENREGISTRER LES ÉQUIPES

Vous pouvez également attribuer des numéros à vos joueurs en suivant la manipulation suivante.

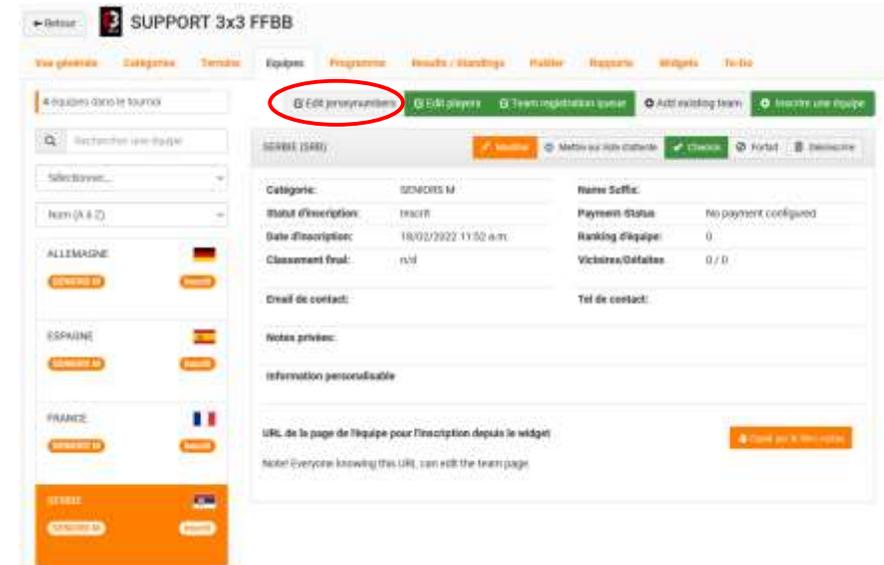
Allez dans « Edit Jersey Numbers ».

L'écran ci-dessous s'affichera et vous pourrez choisir les numéros que vous souhaitez attribuer à vos joueurs.

First name	Last name	Jersey number
FRANCE		
Adrien	Dubois	1
Aleksandar	Milosavljevic	2
Luka	Jelic	3

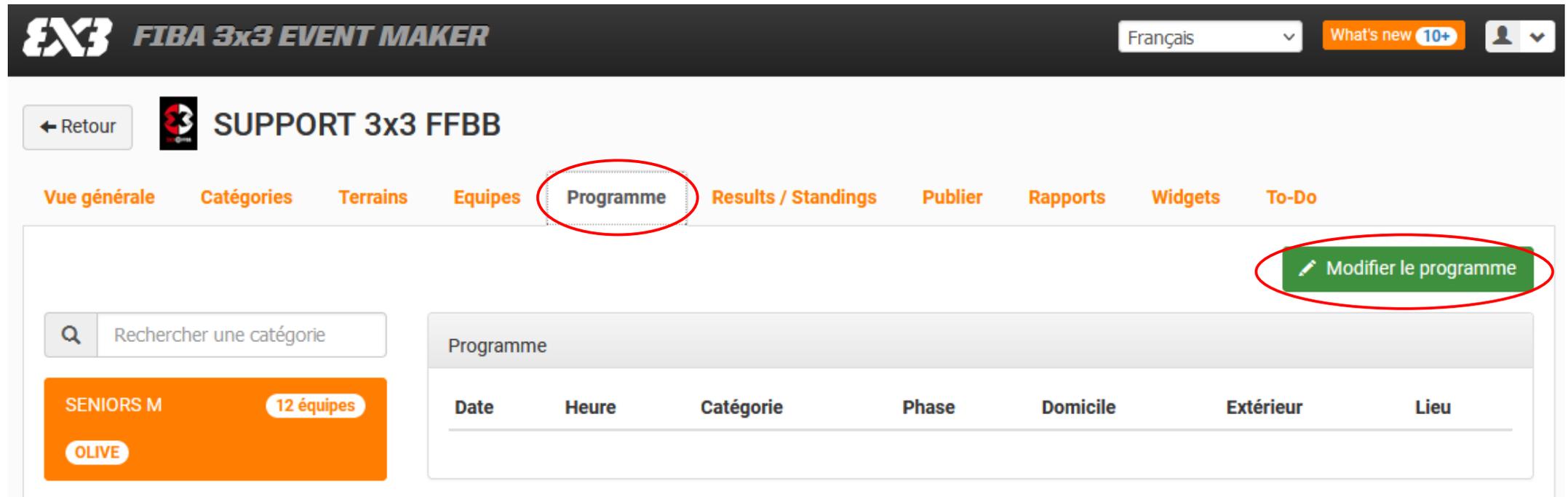
N'oubliez pas de sauvegarder votre saisie en cliquant sur « Update ». Avec les numéros renseignés, les Marqueurs pourront alors attribuer plus facilement les points aux joueurs dans le Live Scoring (phase 5.7).

Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes en amont du tournoi, sans y renseigner tous les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure.



PHASE 5.5 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».



The screenshot displays the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the language set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below this, the main header shows a 'Retour' button and the title 'SUPPORT 3x3 FFBB'. A horizontal menu contains several tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'Programme' tab is highlighted with a red circle. In the top right corner of the main content area, a green button with a pencil icon and the text 'Modifier le programme' is also circled in red. On the left side, there is a search bar with the placeholder text 'Rechercher une catégorie'. Below the search bar, an orange card displays 'SENIORS M' and '12 équipes', with an 'OLIVE' button underneath. The main content area features a table with the following columns: 'Date', 'Heure', 'Catégorie', 'Phase', 'Domicile', 'Extérieur', and 'Lieu'.

PHASE 5.5.1 – ORGANISER LE DÉROULEMENT DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « SET-UP » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».

Choisissez ensuite la catégorie à organiser via le menu déroulant.

← Retour **3** SUPPORT 3x3 FFBB

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Results / Standings Publier Rapports Widgets To-Do

⚙️ SET-UP 📅 GAMES

SHOW STANDINGS SHOW SUMMARY ↺ ↻ 🔒

● SENIORS M

Number of teams
12

Default game length
20 minutes

DISCARD
APPLY

TEAM SEEDING

FRANCE	300
PAYS-BAS	0
CROATIE	0
BELGIQUE	0
ALLEMAGNE	0

No standings yet. They'll appear here once you've configured a team count for this category.

i
Unconfigured category

Before you proceed, you need to fill in some basic info in the left sidebar, like the number of teams that will play in this category. When done, click the Apply button.

PHASE 5.5.1 – ORGANISER LE DÉROULEMENT DE VOTRE TOURNOI

Entrez ensuite les informations demandées :

- **Number of teams** : indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- **Default game length** : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)
- **TEAM SEEDING** : Vous pouvez trier les équipes en fonction de leur :
 - Points au ranking (Ranking points)
 - Points au ranking + nom d'équipe (Ranking points + team name)
 - Nom de l'équipe (Team Name)
 - Aléatoire (Shuffled)

The screenshot shows a tournament setup interface for the category 'SENIORS M'. It includes a dropdown menu for the number of teams, currently set to 12, and a dropdown for the default game length, currently set to 20 minutes. There are 'DISCARD' and 'APPLY' buttons. Below this, a 'TEAM SEEDING' section is open, showing a list of options to sort teams by: 'Ranking points (default)' (selected), 'Ranking points + team name', 'Team name', and 'Shuffled'.

PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES

Si vous souhaitez réaliser une première phase de poules, cliquez sur le « + » de « Pool Round ».

The screenshot displays a tournament management interface with the following elements:

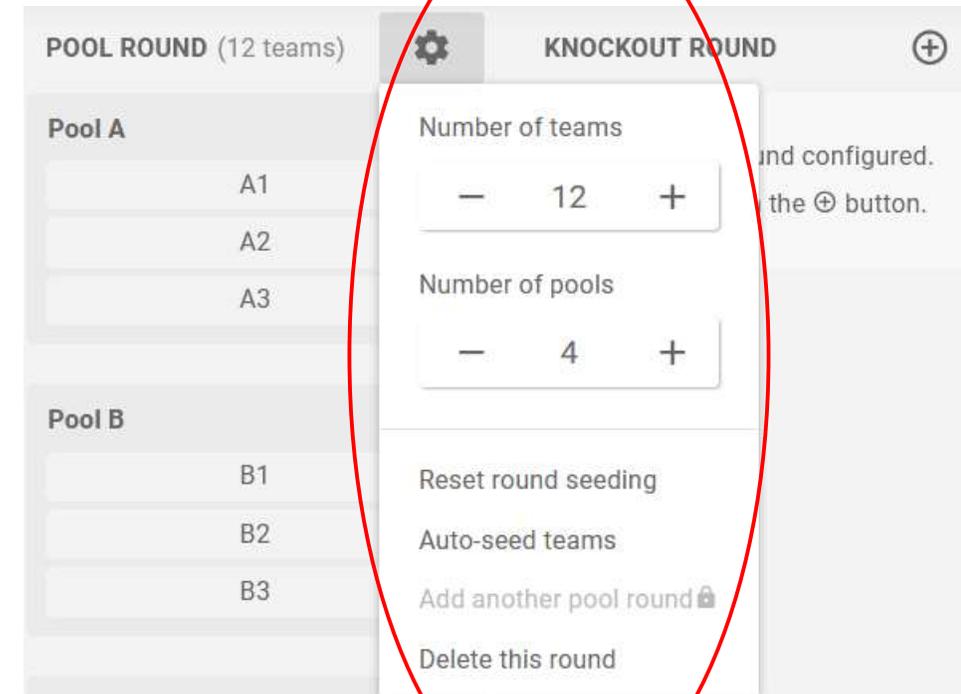
- Navigation Bar:** Includes tabs for 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'.
- Action Buttons:** 'SET-UP' (gear icon), 'GAMES' (calendar icon), 'UNDO', 'SHOW STANDINGS', 'SHOW SUMMARY', a refresh icon, a back arrow, and a save icon.
- Left Panel (SENIORS M):**
 - Number of teams: 12
 - Default game length: 20 minutes
 - TEAM SEEDING table:

Team	Points
FRANCE	280
PAYS-BAS	0
CROATIE	0
BELGIQUE	0
ALLEMAGNE	0
ITALIE	0
AUTRICHE	0
SERBIE	0
- Center Panel:** Shows two round configuration options: 'POOL ROUND' and 'KNOCKOUT ROUND'. Both have a '+' button. The '+' button for 'POOL ROUND' is circled in red. Below each option is the text: 'No [round type] configured. Create one with the + button.'
- Right Panel (FINAL STANDINGS 1 - 12):** Contains a list of 'Drag more progressions here' and a note: 'The total number of available positions is based on the amount of teams configured for the category. You can change it in'.

PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES

Entrez ensuite les informations demandées en fonction du nombre d'équipes et de poules que vous souhaitez mettre en place :

- **Number of teams** : Indiquez le nombre d'équipes.
- **Number of pools** : Indiquez le nombre de poules.
- **Reset round seeding** : Annuler la répartition des équipes.
- **Auto-seed teams** : L'Event Maker va effectuer automatiquement la répartition des équipes dans les poules en se basant sur le ranking. Vous avez aussi la possibilité de faire glisser les équipes manuellement dans la poule de votre choix.
- **Add another pool round** : Ajouter une autre phase de poules.
- **Delete this round** : Éliminer cette phase de poules.

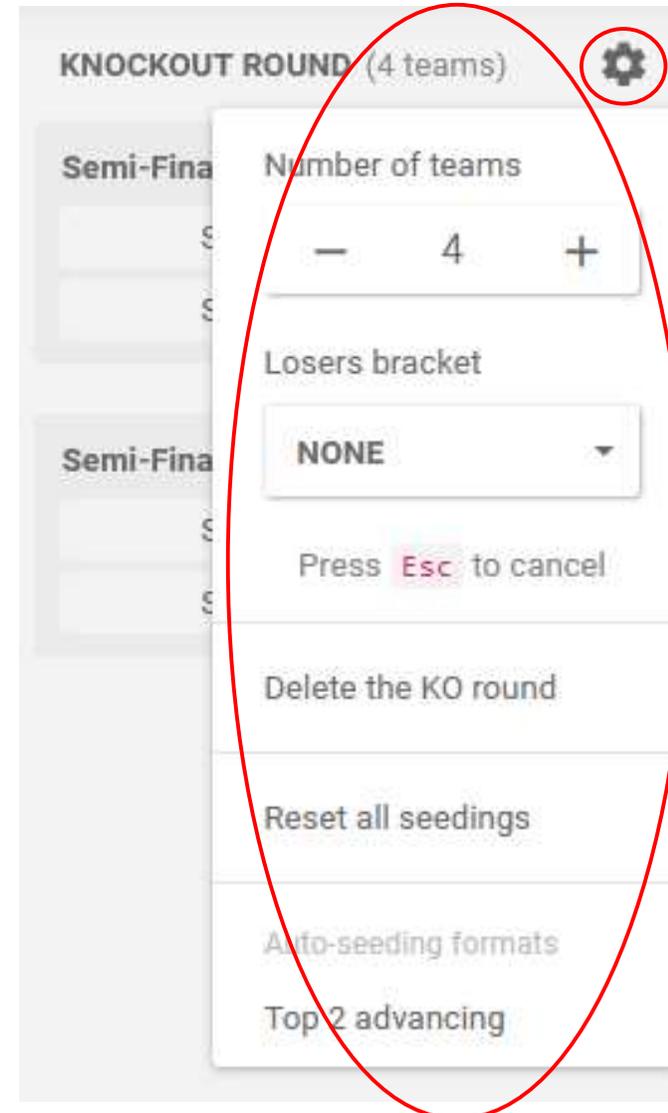


PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES

Une fois les poules constituées, vous pouvez mettre en place une phase finale. Pour la configurer, cliquez sur le « + » de « Knockout Round ».

Entrez ensuite les informations demandées :

- **Number of teams** : Indiquez le nombre d'équipes issues des poules qualifiées pour cette phase finale.
- **Losers bracket size** : Définissez le nombre d'équipes classées.
- **Delete the KO round** : Éliminer cette phase finale.
- **Reset all seedings** : Annuler la configuration de la phase finale.
- **Auto-seeding formats** : Répartition automatique des équipes qualifiées.
- **Top 2 Advancing** : Qualification des 2 meilleures équipes (top « 2 » dans ce cas précis) de chaque poule à la phase finale. Top « X » vous permet de qualifier « X » équipes de chaque poule à votre phase finale.

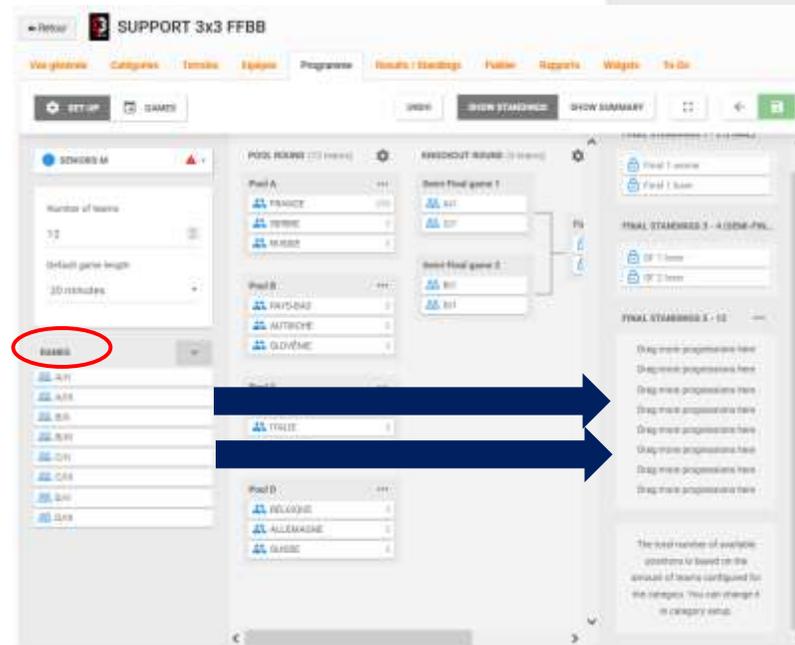
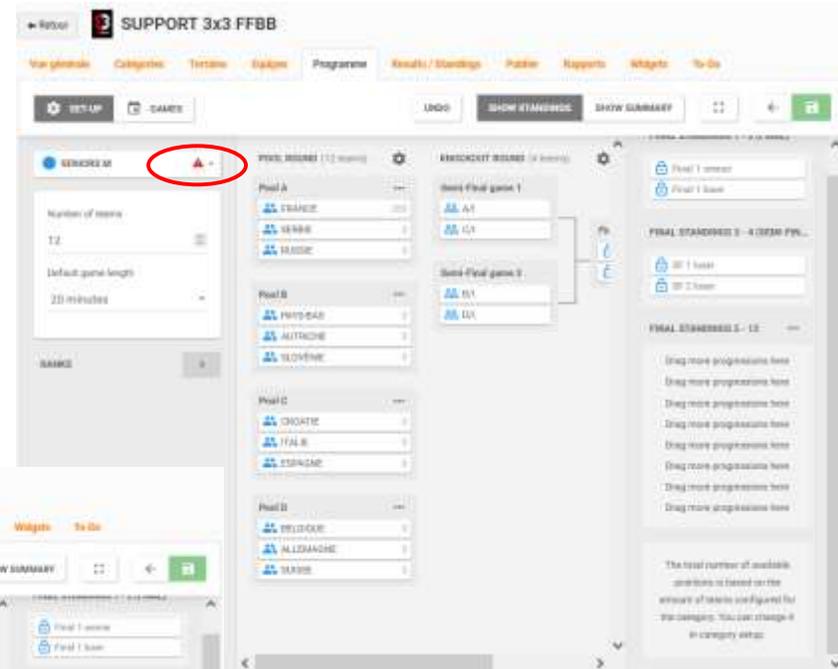


PHASE 5.5.2 – DÉFINISSEZ LES POULES

Si un triangle rouge apparaît à droite de votre catégorie, vous ne pourrez pas enregistrer votre formule.

Il est alors nécessaire de faire apparaître les positions via la flèche située à droite de « Ranks », et de déplacer ces positions sur la droite de votre écran dans « Final Standings ».

Le triangle devrait alors disparaître et vous pourrez enregistrer votre formule.



PHASE 5.5.3 – DÉFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche. Au centre de l'écran est présenté le calendrier et les différents terrains que vous avez préalablement créés.

The screenshot displays the 'GAMES' tab in the SUPPORT 3x3 FFBB application. The interface is organized into several sections:

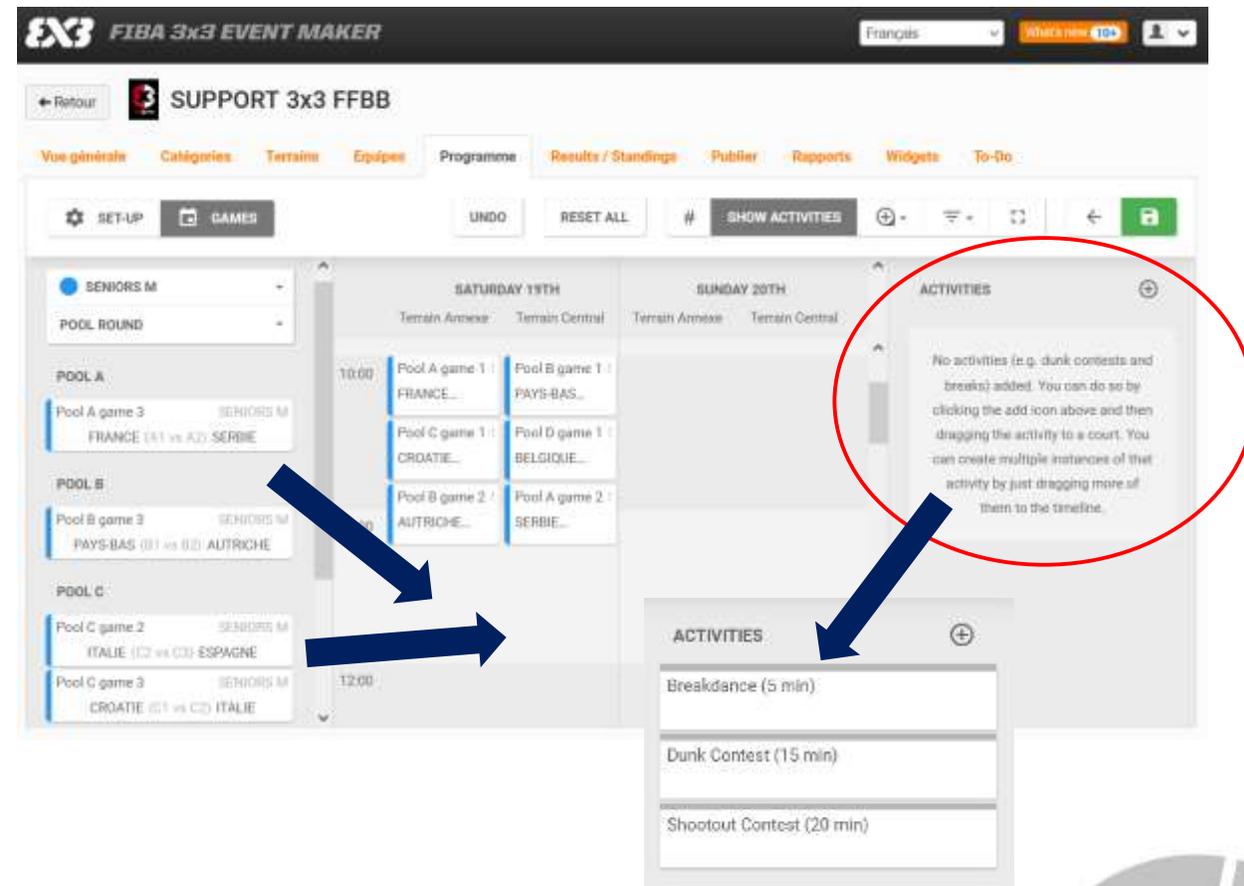
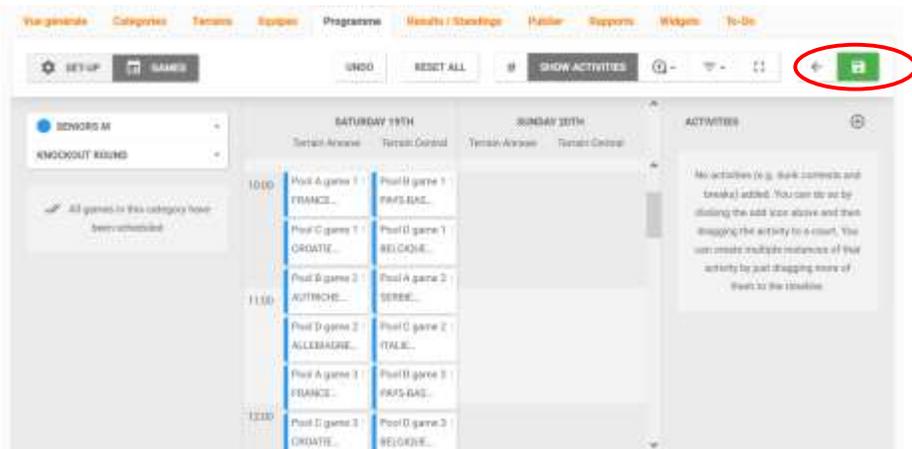
- Navigation:** A top bar contains a 'Retour' button, the application logo, and the title 'SUPPORT 3x3 FFBB'. Below this is a menu with tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Équipes', 'Programme' (selected), 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. A secondary bar includes 'SET-UP', 'GAMES' (highlighted with a red circle), 'UNDO', 'RESET ALL', '#', 'SHOW ACTIVITIES', and various utility icons.
- Match List (Left):** A sidebar lists matches grouped by pool:
 - SENIORS M** (selected)
 - POOL ROUND**
 - POOL A:**
 - Pool A game 1: SENIORS M, FRANCE (A1 vs A3) RUSSIE
 - Pool A game 2: SENIORS M, SERBIE (A2 vs A1) RUSSIE
 - Pool A game 3: SENIORS M, FRANCE (A1 vs A2) SERBIE
 - POOL B:**
 - Pool B game 1: SENIORS M, PAYS-BAS (B1 vs B3) SLOVÉNIE
 - Pool B game 2: SENIORS M, AUTRICHE (B2 vs B3) SLOVÉNIE
 - Pool B game 3: SENIORS M, PAYS-BAS (B1 vs B2) AUTRICHE
 - POOL C:**
 - Pool C game 1: SENIORS M, CROATIE (C1 vs C3) ESPAGNE
 - Pool C game 2: SENIORS M, ITALIE (C2 vs C3) ESPAGNE
 - Pool C game 3: SENIORS M, CROATIE (C1 vs C2) ITALIE
- Calendar (Center):** A grid showing 'SATURDAY 19TH' and 'SUNDAY 20TH'. Each day has columns for 'Terrain Annexe' and 'Terrain Central'. A vertical timeline on the left indicates times from 09:00 to 13:00.
- ACTIVITIES (Right):** A panel with a plus icon and a message: 'No activities (e.g. dunk contests and breaks) added. You can do so by clicking the add icon above and then dragging the activity to a court. You can create multiple instances of that activity by just dragging more of them to the timeline.'

PHASE 5.5.3 – DÉFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI

Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.

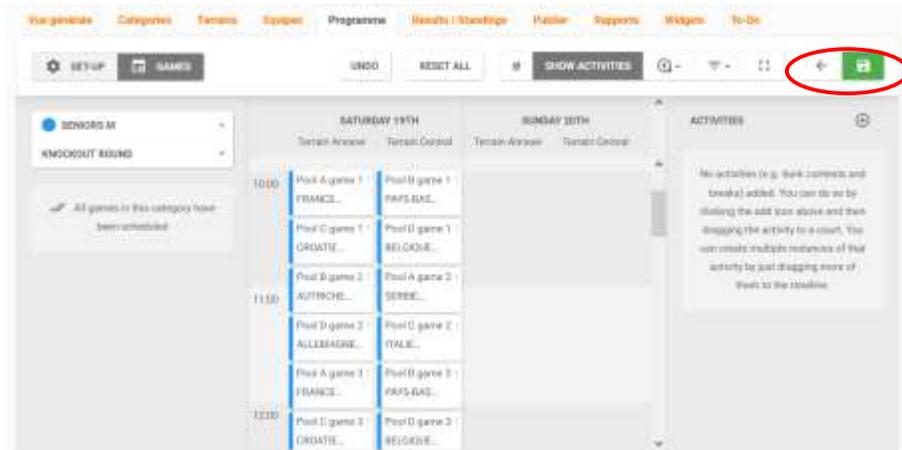
Vous pouvez également intégrer dans votre programme les animations prévues sur votre tournoi (breakdance, concours de dunks, défilés, etc.), à partir de l'onglet « ACTIVITIES ».

La durée de ces activités peut être modifiée comme vous le souhaitez.



Une fois les matchs et animations organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

PHASE 5.5.3 – DÉFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI



Une fois les matchs et animations organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

Afin d'avoir une vue d'ensemble de votre évènement, vous pouvez revenir sur l'onglet « SET-UP », puis « SHOW SUMMARY ».

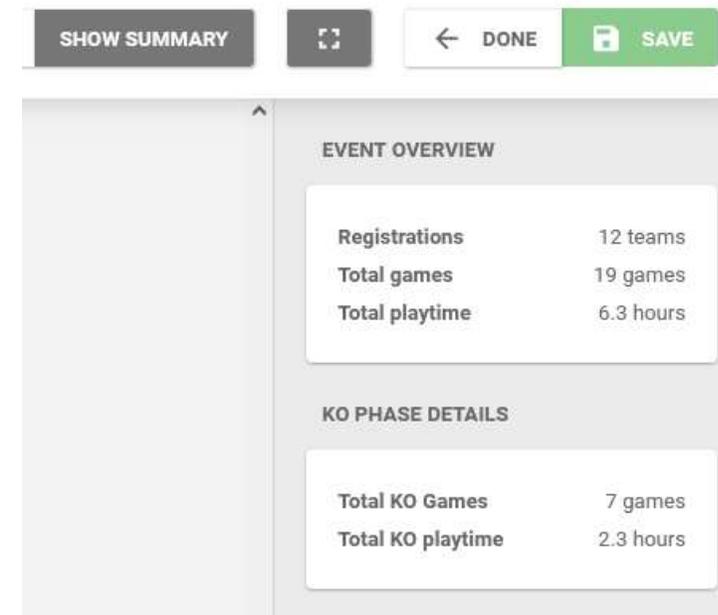
Cela vous permettra d'avoir :

Vue d'ensemble de l'évènement :

- Le nombre d'équipe inscrites (Registrations)
- Le nombre total de matchs (Total games)
- Le temps de jeu total (Total playtime)

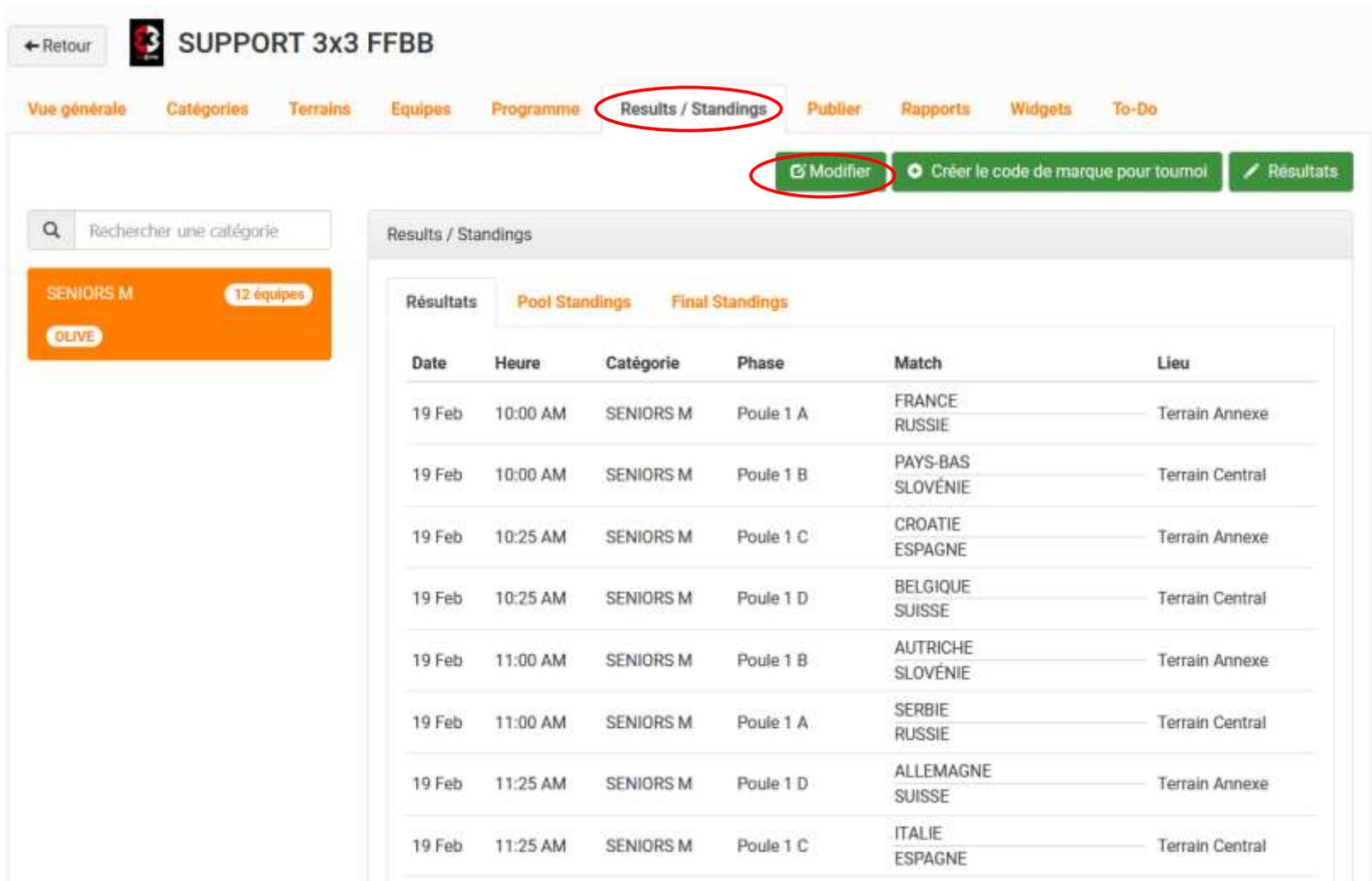
Le détail de la phase finale (KO Phase Details) :

- Total de matchs à élimination directe (Total KO Games)
- Le temps de jeu total des matchs à élimination directe (Total KO playtime)



PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS

Cliquez sur l'onglet « Results / Standings » puis sur le bouton vert « Modifier ».



The screenshot shows the 'SUPPORT 3x3 FFBB' web interface. The navigation menu includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'Results / Standings' tab is selected and circled in red. Below the navigation, there are buttons for 'Modifier' (circled in red), 'Créer le code de marque pour tournoi', and 'Resultats'. On the left, there is a search bar and a category selection for 'SENIORS M' (12 équipes) with an 'OLIVE' button. The main content area displays a table of results under the 'Results / Standings' header.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
19 Feb	10:00 AM	SENIORS M	Poule 1 A	FRANCE RUSSIE	Terrain Annexe
19 Feb	10:00 AM	SENIORS M	Poule 1 B	PAYS-BAS SLOVÉNIE	Terrain Central
19 Feb	10:25 AM	SENIORS M	Poule 1 C	CROATIE ESPAGNE	Terrain Annexe
19 Feb	10:25 AM	SENIORS M	Poule 1 D	BELGIQUE SUISSE	Terrain Central
19 Feb	11:00 AM	SENIORS M	Poule 1 B	AUTRICHE SLOVÉNIE	Terrain Annexe
19 Feb	11:00 AM	SENIORS M	Poule 1 A	SERBIE RUSSIE	Terrain Central
19 Feb	11:25 AM	SENIORS M	Poule 1 D	ALLEMAGNE SUISSE	Terrain Annexe
19 Feb	11:25 AM	SENIORS M	Poule 1 C	ITALIE ESPAGNE	Terrain Central

PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS

Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder les résultats et mettre à jour les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.

Modifier les résultats

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

Montrer tous les matchs

Montrer tous les matchs en suspend

Montrer tous les matchs & connus et en suspend

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
SENIORS M	Poule 1 B	19 Feb 10:00	Terrain Cen...	PAYS-BAS	SLOVÉNIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 A	19 Feb 10:00	Terrain Ann...	FRANCE	RUSSIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 D	19 Feb 10:25	Terrain Cen...	BELGIQUE	SUISSE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 C	19 Feb 10:25	Terrain Ann...	CROATIE	ESPAGNE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 B	19 Feb 11:00	Terrain Ann...	AUTRICHE	SLOVÉNIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 A	19 Feb 11:00	Terrain Cen...	SERBIE	RUSSIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 D	19 Feb 11:25	Terrain Ann...	ALLEMAGNE	SUISSE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 C	19 Feb 11:25	Terrain Cen...	ITALIE	ESPAGNE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 A	19 Feb 12:00	Terrain Ann...	FRANCE	SERBIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 B	19 Feb 12:00	Terrain Cen...	PAYS-BAS	AUTRICHE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 D	19 Feb 12:25	Terrain Cen...	BELGIQUE	ALLEMAGNE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 C	19 Feb 12:25	Terrain Ann...	CROATIE	ITALIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Demi-finales	19 Feb 15:00	Terrain Cen...			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Demi-finales	19 Feb 15:25	Terrain Cen...			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Finale	19 Feb 17:00	Terrain Cen...			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

[Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs](#)

[Sauvegarder les résultats](#) [Annuler](#)

PHASE 5.6 – SAISIR LES RÉSULTATS

En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase finale. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Dans le menu déroulant, il ne faut surtout pas utiliser « L » (Lose) et « W » (Win).

Il faut toujours indiquer un score, quitte à être approximatif.

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur « Sauvegarder les résultats ».

Modifier les résultats

[Sauvegrader les résultats](#) [Annuler](#)

Montrer **tous** les matchs

Montrer **tous les matchs** en suspend

Montrer **tous les matchs & connus** et en suspend

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
SENIORS M	Poule 1 B	19 Feb 10:00	Terrain Cen...	PAYS-BAS	SLOVÉNIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
SENIORS M	Poule 1 A	19 Feb 10:00	Terrain Ann...	FRANCE	RUSSIE	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

PHASE 5.7 – UTILISER L'EVENT MAKER COMME TABLE DE MARQUE

L'un des principaux atouts de l'Event Maker est de pouvoir l'utiliser comme un véritable outil de gestion des rencontres.

Ce processus permet à vos Marqueurs d'utiliser l'Event Maker comme une table de marque, et donc de valider directement les scores des matchs se déroulant sur leur terrain.

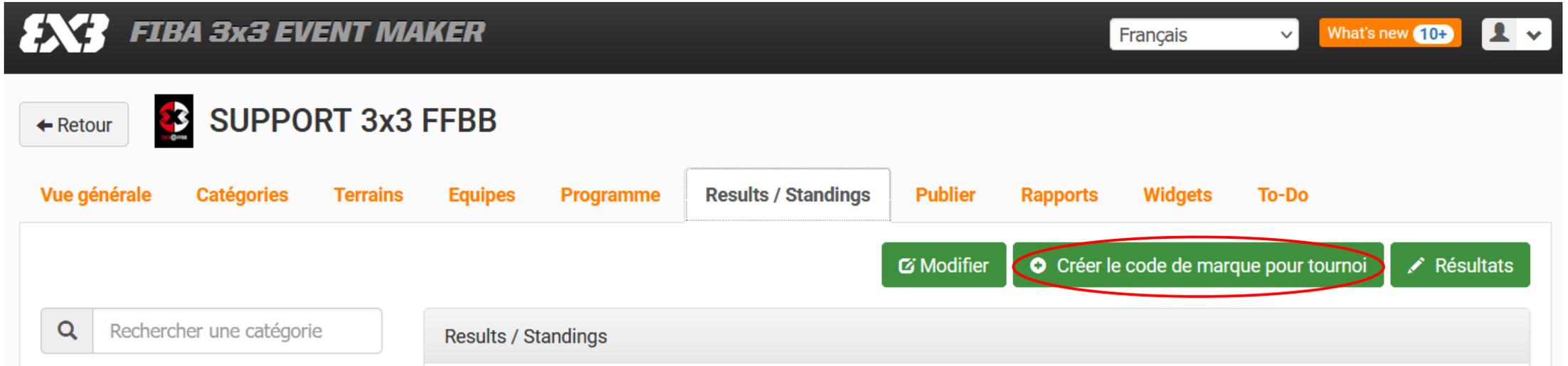
Le score et le temps peuvent être projetés sur un écran externe afin d'être visibles par les joueurs et les spectateurs. Cela évite ainsi d'avoir besoin de matériel (chrono, feuille de match, etc.) et donne un côté professionnel à votre évènement.

Les scores validés par les Marqueurs s'enregistrent automatiquement dans l'Event Maker : terminé les multiples allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi !



PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

Dans un premier temps, cliquez sur l'onglet « Results / Standing » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque pour tournoi ».



The screenshot shows the top navigation bar with the 'EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER' logo, a language dropdown set to 'Français', and a 'What's new 10+' notification. Below the navigation bar, the page title is 'SUPPORT 3x3 FFBB' with a 'Retour' button. A series of tabs are visible: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings' (which is selected), 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. In the 'Results / Standings' section, there are three buttons: 'Modifier', 'Créer le code de marque pour tournoi' (highlighted with a red circle), and 'Résultats'. Below these buttons is a search bar with the placeholder text 'Rechercher une catégorie' and a search icon. The current page content is 'Results / Standings'.

Définissez un code de marque (celui que vous voulez) puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi ».



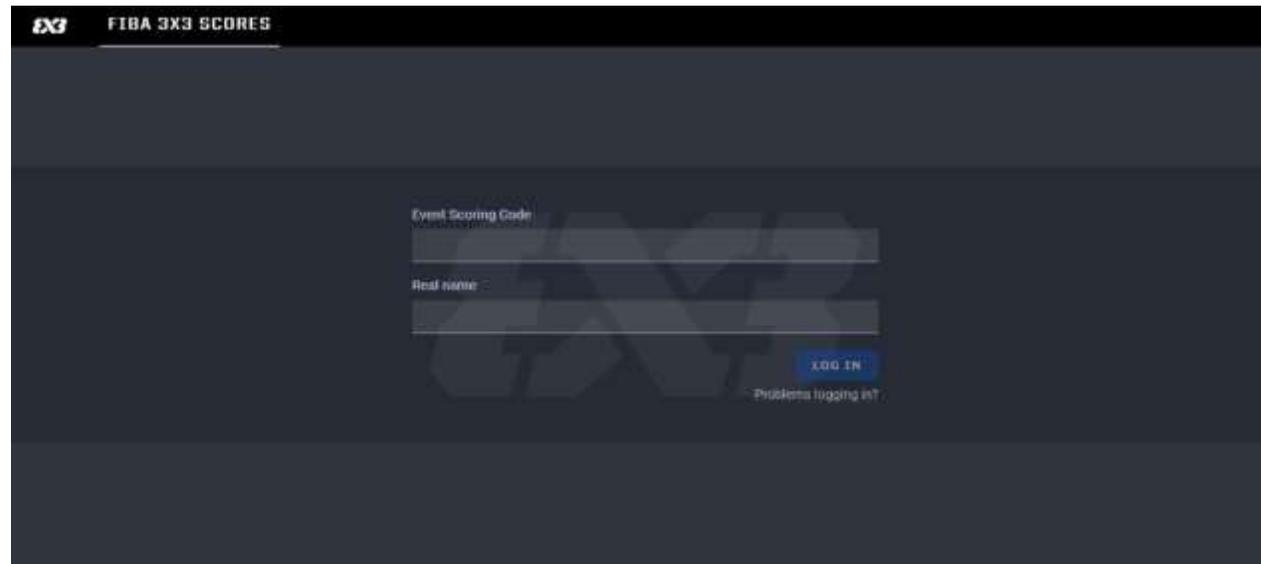
The screenshot shows a form titled 'Créer le code de marque pour tournoi'. It contains a text input field labeled 'Code Identifiant de Tournoi (CIT)' with the placeholder text 'par ex. f27a6'. Below the input field, there are two buttons: 'Créer le code de marque pour tournoi' (highlighted with a red circle) and 'Annuler'.

PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

Indiquez ensuite à vos Marqueurs le code de marque du tournoi, et le nom du tournoi sur l'Event Maker.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, les Marqueurs doivent se rendre sur la page « <https://scores.fiba3x3.com/> ». Il suffit alors de renseigner le code et le nom du tournoi et de cliquer sur « Log in ». Il n'est pas nécessaire qu'ils aient un compte Event Maker.

En tant qu'organisateur, vous pouvez aussi accéder à cette page directement en cliquant dans l'onglet « Results/Standings », sur le bouton vert « Résultats ».



En renseignant le code et le nom du tournoi sur l'écran ci-dessous, les différents matchs de votre tournoi apparaissent alors.

PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE		RUSSIE	PLAY
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Central	Pool B game 1	Upcoming	PAYS-BAS		SLOVÉNIE	PLAY
Saturday 19th 10:25	SENIORS M	Terrain Central	Pool D game 1	Upcoming	BELGIQUE		SUISSE	PLAY
Saturday 19th 10:25	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool C game 1	Upcoming	CROATIE		ESPAGNE	PLAY
Saturday 19th 11:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool B game 2	Upcoming	AUTRICHE		SLOVÉNIE	PLAY

Vous pouvez choisir de filtrer vos matchs (par date, par catégorie, par terrain « court ») grâce à la barre d'état ci-dessous :

DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM
------	----------	-------	-----------	--------	-----------	-------	-----------

Un Marqueur présent sur le terrain 1 peut alors faire apparaître uniquement les matchs le concernant, et ne pas afficher les matchs des autres terrains.

PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

Pour assurer la table de marque d'un match, le Marqueur clique sur le bouton « Play » en face du match souhaité.



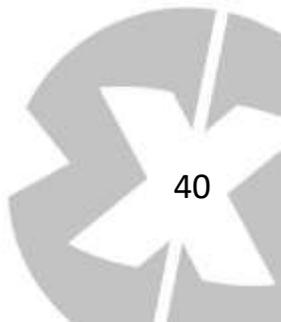
DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE		RUSSIE	PLAY
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Central	Pool B game 1	Upcoming	PAYS-BAS		SLOVÉNIE	PLAY
Saturday 19th 10:25	SENIORS M	Terrain Central	Pool D game 1	Upcoming	BELGIQUE		SUISSE	PLAY
Saturday 19th 10:25	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool C game 1	Upcoming	CROATIE		ESPAGNE	PLAY
Saturday 19th 11:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool B game 2	Upcoming	AUTRICHE		SLOVÉNIE	PLAY



Il accédera ensuite à l'écran du Live Scoring (score du match en temps réel).

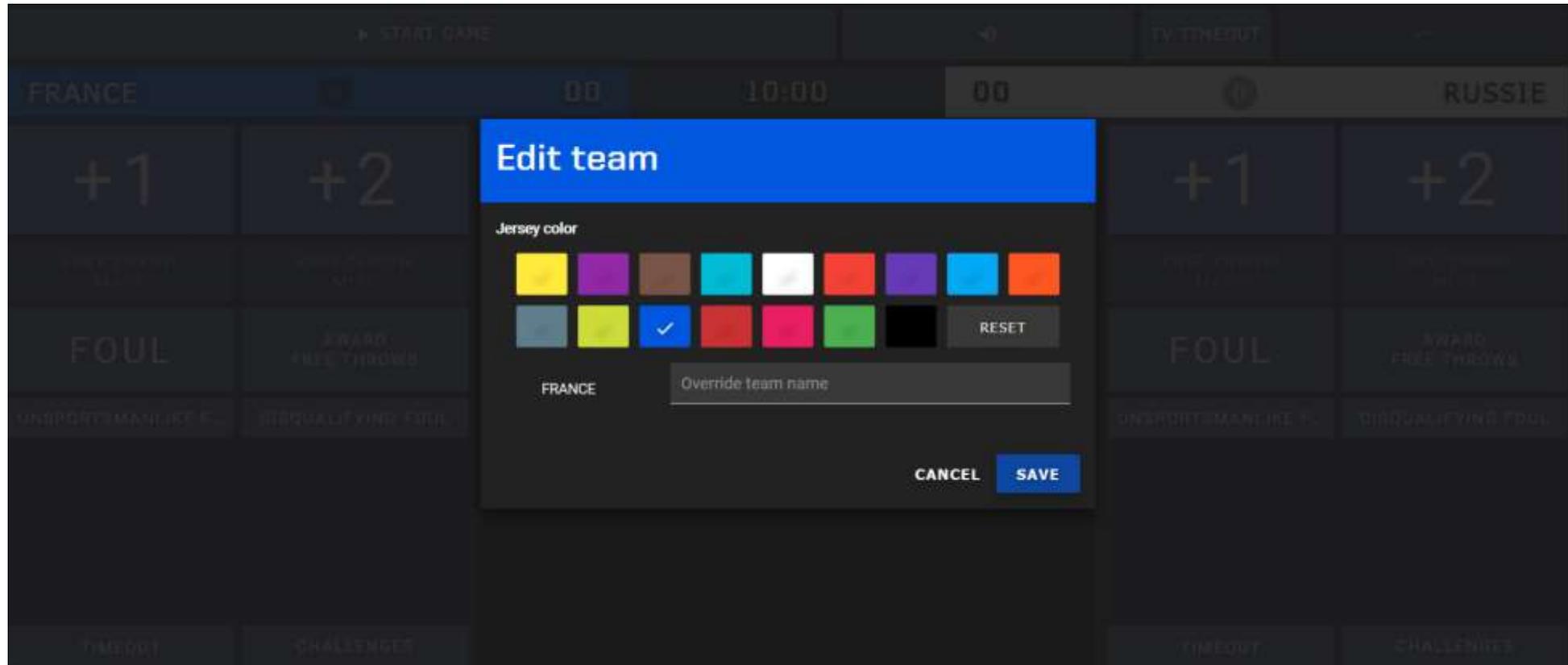
Le Marqueur pourra alors contrôler le temps, le score, les fautes et toutes les données de la rencontre.

Ne pas oublier de cliquer sur « Activate » avant de lancer le match.



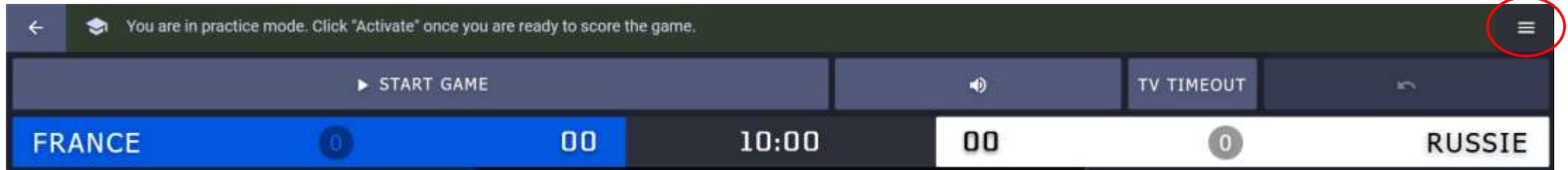
PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

En cliquant sur les couleurs des équipes (attribuées automatiquement), le Marqueur peut sélectionner les couleurs correspondant aux chasubles des équipes.

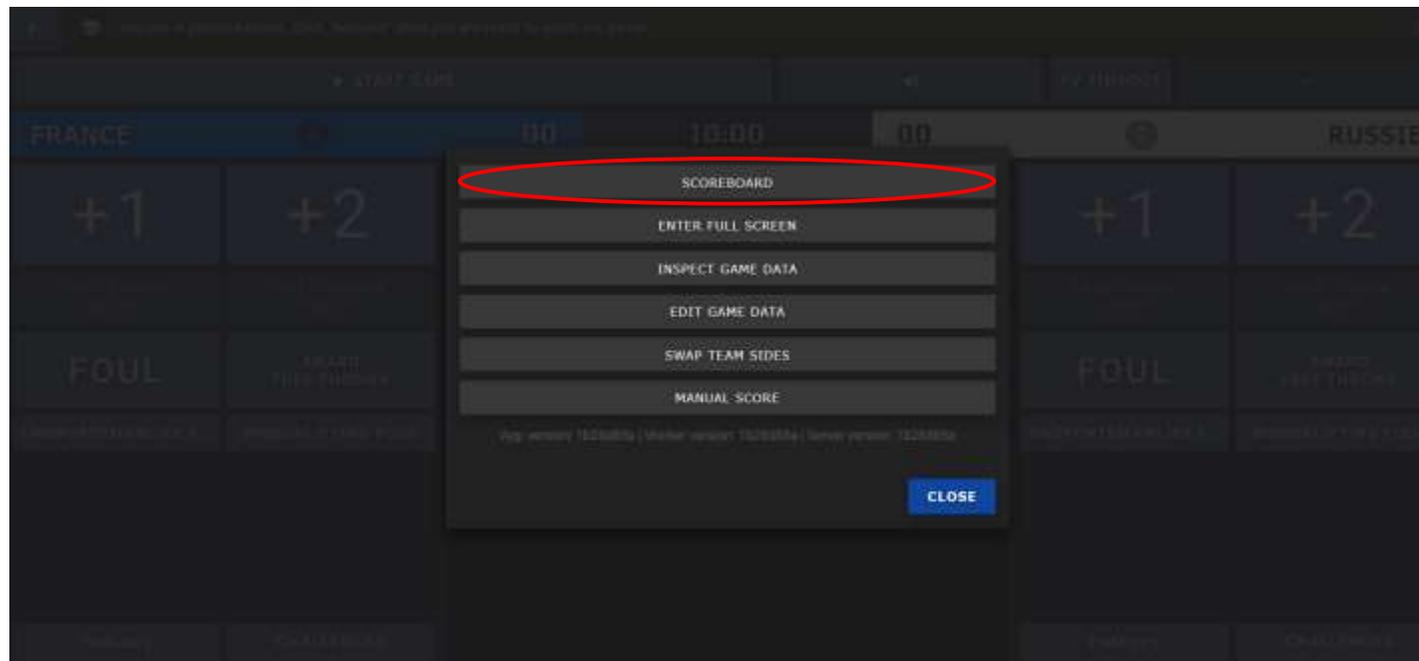


PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

Pour afficher le score à la vue des joueurs et des spectateurs sur un autre écran, il faut cliquer sur le menu du Live Scoring, situé en haut à droite.



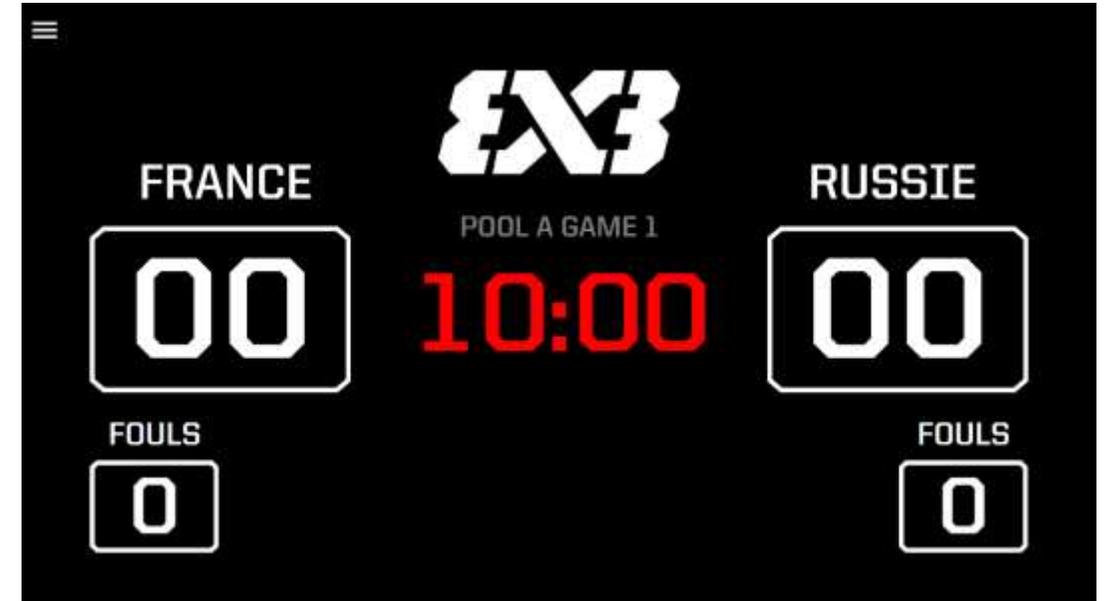
Ainsi, une nouvelle fenêtre s'ouvrira et vous accéderez à l'écran suivant :



PHASE 5.7.1 – PROCESSUS

En cliquant sur Scoreboard, votre panneau d'affichage apparaîtra sur votre écran dans un nouvel onglet. Il vous suffit simplement de le faire glisser sur un écran externe relié à votre ordinateur (écran de PC, écran de télévision, écran géant, etc.) pour que les joueurs et les spectateurs puissent le voir.

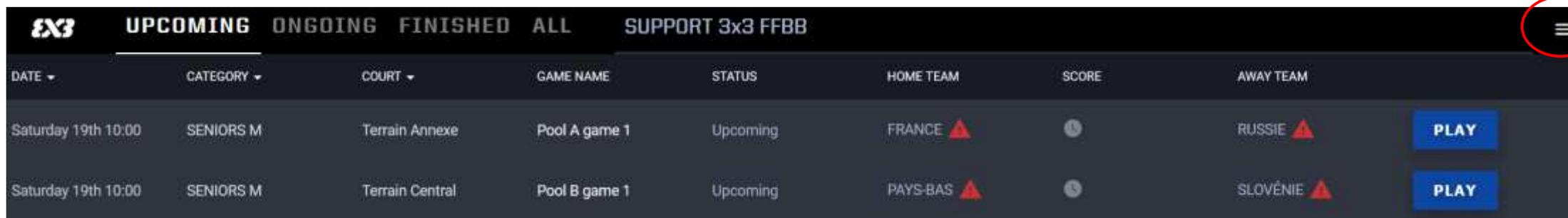
Ce Scoreboard est le reflet, en temps réel, de ce que le Marqueur renseigne sur le Live Scoring. Il indique le temps, le score, les fautes ; en bref, tout ce qui est utile pour que les joueurs et spectateurs soient dans de bonnes conditions pour suivre le match. C'est une véritable table de marque.



Exemple d'un affichage de Scoreboard sur un écran géant

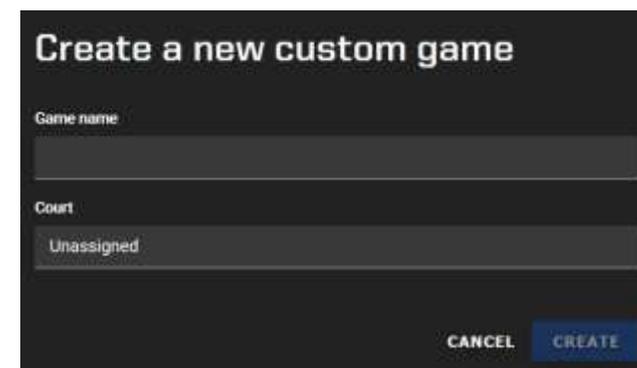
PHASE 5.7.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVE SCORING

Vous avez la possibilité de faire un test avant le début du tournoi. Pour cela, vous pouvez créer un match Test, afin de vous assurer que tout fonctionne, en cliquant sur le menu en haut à droite (trois traits horizontaux blancs).



DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM	
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE ▲	🕒	RUSSIE ▲	PLAY
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Central	Pool B game 1	Upcoming	PAYS-BAS ▲	🕒	SLOVÉNIE ▲	PLAY

L'interface ci-dessous s'affichera. Cliquez sur « Create Custom Game »



Create a new custom game

Game name

Court
Unassigned

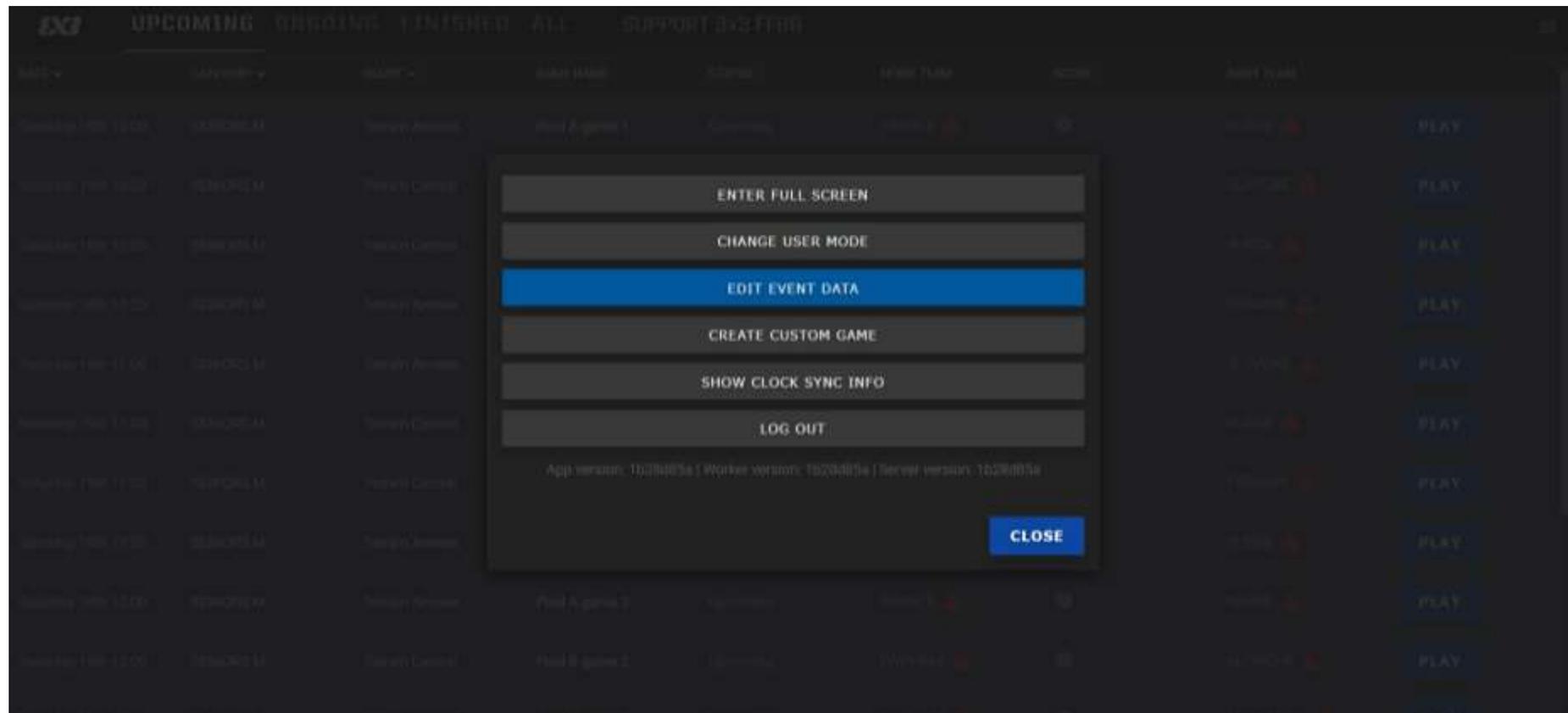
CANCEL CREATE

Vous pourrez ensuite donner un nom à ce match et choisir le terrain sur lequel il aura lieu.

L'écran de Live Scoring apparaîtra alors, et vous pourrez afficher le Scoreboard. Lancez alors le match et faites les tests pour vérifier que tout soit OK.

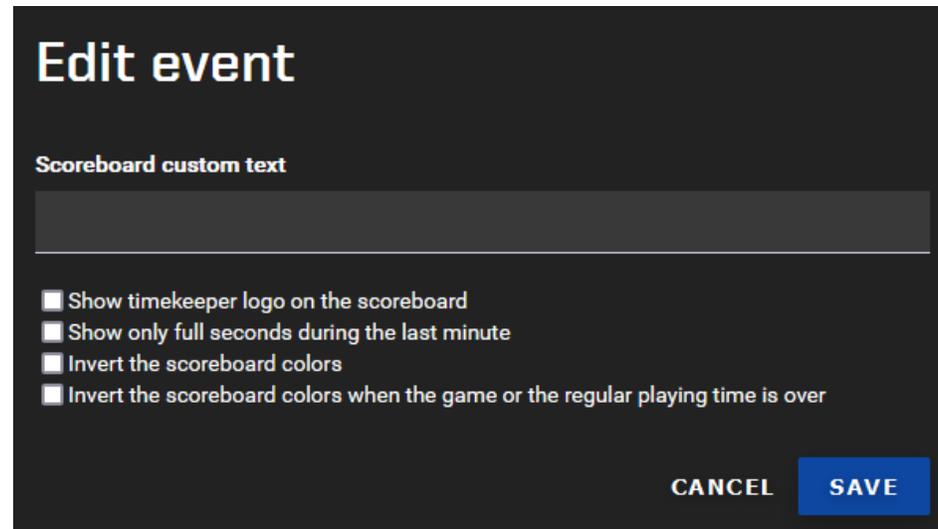
PHASE 5.7.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVE SCORING

Vous pouvez également indiquer le nom du tournoi ou d'un sponsor sur le Scoreboard. Pour cela, vous pouvez rédiger un court texte qui apparaîtra sur le Scoreboard (par exemple le nom de votre ville ou celui d'un sponsor). Pour cela, il suffit d'aller dans « Edit Event Data ».



PHASE 5.7.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVE SCORING

L'écran ci-dessous s'affichera. Vous pourrez alors saisir le texte que vous souhaitez et il apparaîtra sur le Scoreboard.



The screenshot shows a dark-themed dialog box titled "Edit event". Below the title is a section labeled "Scoreboard custom text" with a text input field. Underneath are four checkboxes with labels: "Show timekeeper logo on the scoreboard", "Show only full seconds during the last minute", "Invert the scoreboard colors", and "Invert the scoreboard colors when the game or the regular playing time is over". At the bottom right, there are two buttons: "CANCEL" and "SAVE".

En cochant la case « Show timekeeper logo on the scoreboard », le logo du partenaire FIBA s'affichera.

En cochant la case « Show only full seconds during the last minute », seules les secondes entières s'afficheront lors de la dernière minute du match.

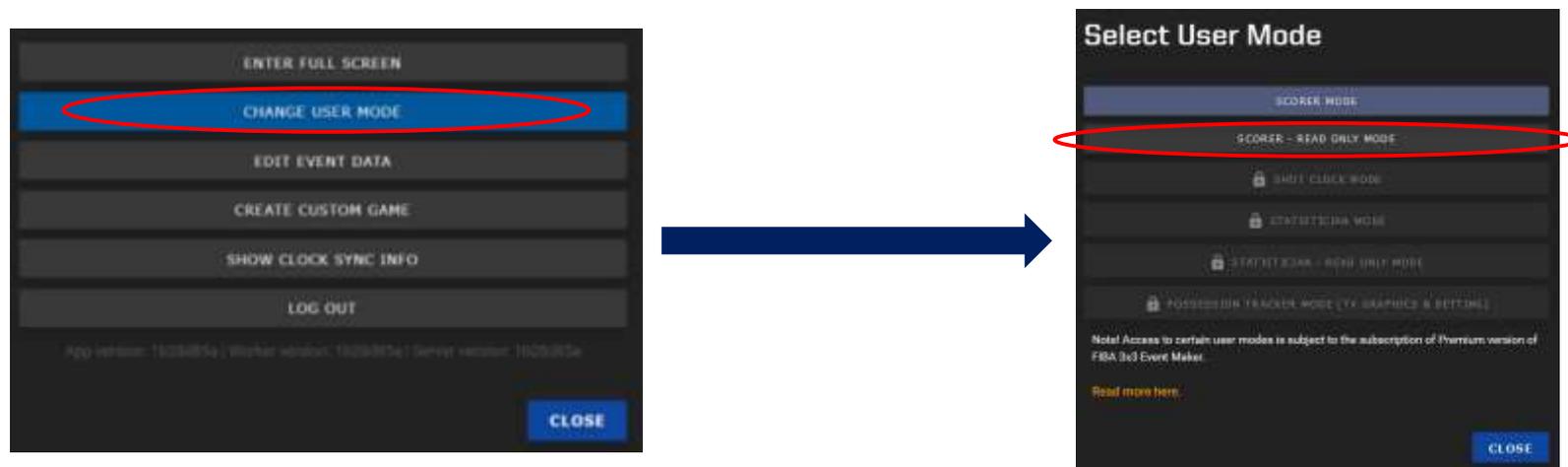
En cochant la case « Invert the Scoreboard colors », vous pouvez changer les couleurs du Scoreboard.

En cochant la case « Invert the Scoreboard colors when the game or the regular playing time is over », le Scoreboard changera de couleur une fois le match terminé. C'est une option pratique pour que le public saisisse bien que le match est terminé.

PHASE 5.7.2 – POUR ALLER PLUS LOIN AVEC LE LIVE SCORING

Toujours à partir du menu en haut à droite, vous allez pouvoir changer de mode, afin d'observer et suivre en direct ce qu'il se passe sur un terrain à distance.

Pour cela, vous devez sélectionner « Change User Mode » puis sélectionner « Scorer – Read Only Mode » :



Vous pourrez choisir le match sur lequel vous souhaitez avoir des informations, en cliquant sur « View ». Vous pouvez ainsi connaître l'avancée des matchs sur chaque terrain, à n'importe quel moment.

DATE	CATEGORY	COURT	GAME NAME	STATUS	HOME TEAM	SCORE	AWAY TEAM
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool A game 1	Upcoming	FRANCE		RUSSIE
Saturday 19th 10:00	SENIORS M	Terrain Central	Pool B game 1	Upcoming	NKYS BAS		SLOVÉNIE
Saturday 19th 10:25	SENIORS M	Terrain Central	Pool D game 1	Upcoming	BELGIQUE		GRÈCE
Saturday 19th 10:25	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool C game 1	Upcoming	CRÉATE		ESPAGNE
Saturday 19th 11:00	SENIORS M	Terrain Annexe	Pool B game 2	Upcoming	AUTRICHE		SLOVÉNIE

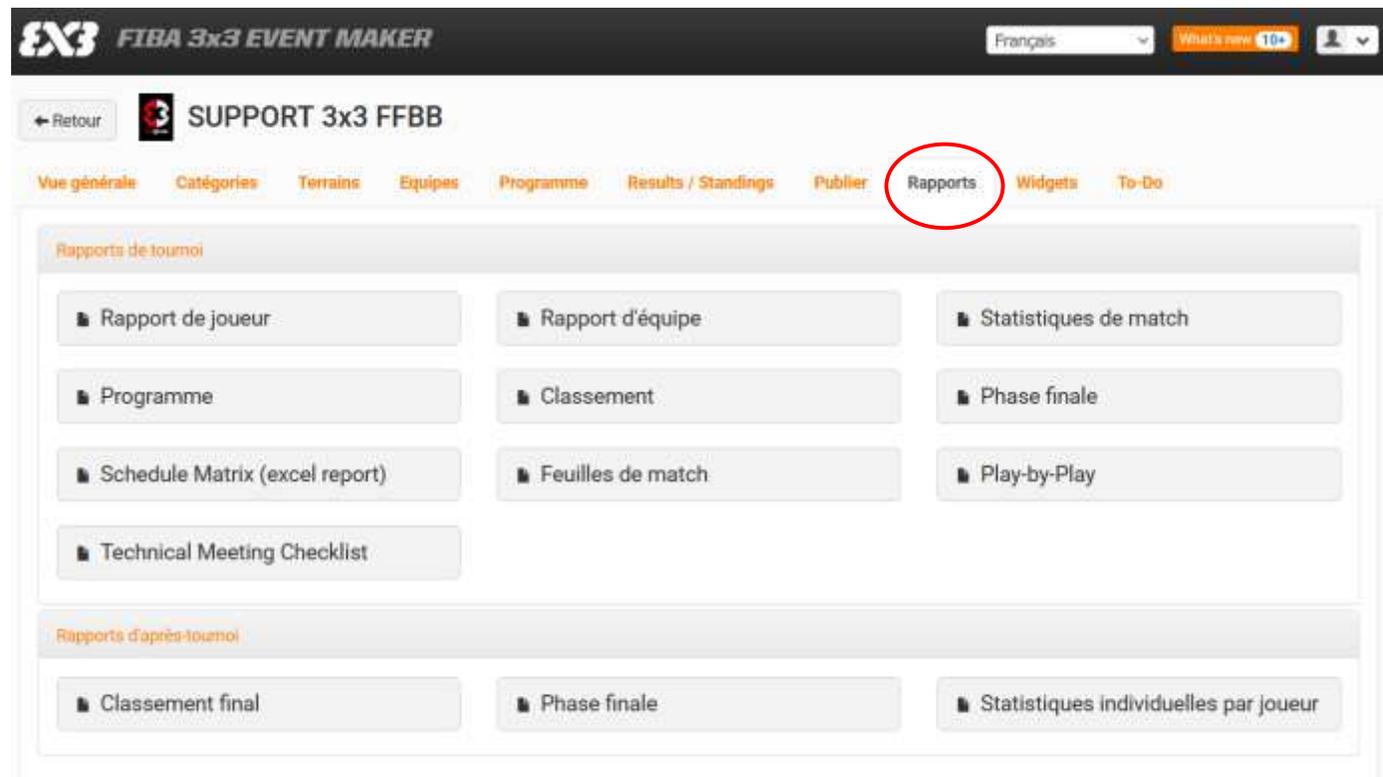
The table displays a list of upcoming matches. Each row includes the date and time, category, court name, game name, status, home team, score, and away team. A red circle highlights the 'VIEW' button for each match, which is located in the bottom right corner of the table.

PHASE 5.8 – ÉDITER LES RAPORTS

Cliquez sur l'onglet « Rapports ».

Vous pouvez alors accéder à toutes les informations du tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.

Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement de votre évènement.



The screenshot displays the 'FIBA 3x3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, the text 'FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', a 'What's new 10+' notification, and a user profile icon. Below this, a breadcrumb trail shows '← Retour' and 'SUPPORT 3x3 FFBB'. A horizontal menu contains several options: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. The 'Rapports' option is circled in red. Underneath, there are two sections: 'Rapports de tournoi' and 'Rapports d'après-tournoi'. The 'Rapports de tournoi' section includes buttons for 'Rapport de joueur', 'Rapport d'équipe', 'Statistiques de match', 'Programme', 'Classement', 'Phase finale', 'Schedule Matrix (excel report)', 'Feuilles de match', and 'Play-by-Play'. The 'Rapports d'après-tournoi' section includes buttons for 'Classement final', 'Phase finale', and 'Statistiques individuelles par joueur'.

PHASE 5.9 – GÉNÉRER DES WIDGETS

À partir de l'onglet « Widgets », vous allez pouvoir :

- **Result** : Afficher les résultats de votre tournoi sur votre propre site web.
- **Registration** : Générer un widget permettant aux équipes de s'inscrire à partir de votre site web.

Il est nécessaire de créer ces widgets à partir du bouton bleu « Create ».

Une fois votre Widget créé, l'écran suivant s'affichera :

Type	Name	Language	Actions
result	Widget Support 3x3 FFBB	fr-FR	Edit Show code Delete
Registration			

Il vous suffira uniquement de copier le code se trouvant dans « **</> Show code** », puis de le coller sur la page où vous souhaitez faire apparaître votre widget.

Exemple d'affichage d'un widget :

OPEN DE FRANCE JUNIORLEAGUE 3X3 PRÉSENTÉ PAR POITIERS FUTUROSCOPE

CATÉGORIES EQUIPES PROGRAMME

Contact event organizer for registration closing times

JUNIORS F

Under 18 | Organizer managed | Female | Age: Any | Contact organizer | Pas de frais d'inscription | 12 équipes inscrites(x) | [Vue générale](#)

Contact event organizer for registration closing times

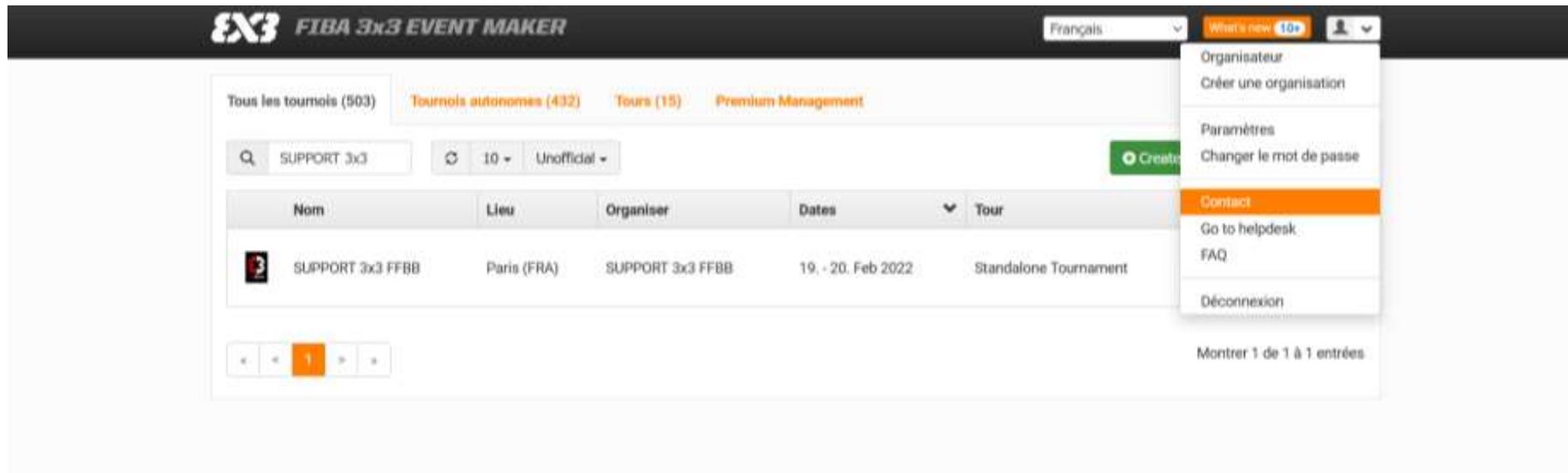
JUNIORS M

Under 18 | Organizer managed | Male | Age: Any | Contact organizer | Pas de frais d'inscription | 12 équipes inscrites(x) | [Vue générale](#)

CONTACTER LES GESTIONNAIRES DE L'EVENT MAKER EN CAS DE SOUCI

À tout moment, vous pouvez entrer en contact avec les administrateurs de l'Event Maker pour leur poser vos questions.

Il suffit de cliquer sur « Contact », dans le menu déroulant en haut à droite.



The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'EX3 FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a 'What's new' notification. Below the navigation bar, there are filters for 'Tous les tournois (503)', 'Tournois autonomes (432)', 'Tours (15)', and 'Premium Management'. A search bar contains 'SUPPORT 3x3' and a dropdown menu is open, showing options: 'Organisateur', 'Créer une organisation', 'Paramètres', 'Changer le mot de passe', 'Contact' (highlighted in orange), 'Go to helpdesk', 'FAQ', and 'Déconnexion'. Below the search bar, there is a table with columns: 'Nom', 'Lieu', 'Organiser', 'Dates', and 'Tour'. The table contains one entry: 'SUPPORT 3x3 FFBB' in Paris (FRA) on Feb 19-20, 2022, categorized as a 'Standalone Tournament'. A pagination bar at the bottom shows 'Montrer 1 de 1 à 1 entrées'.

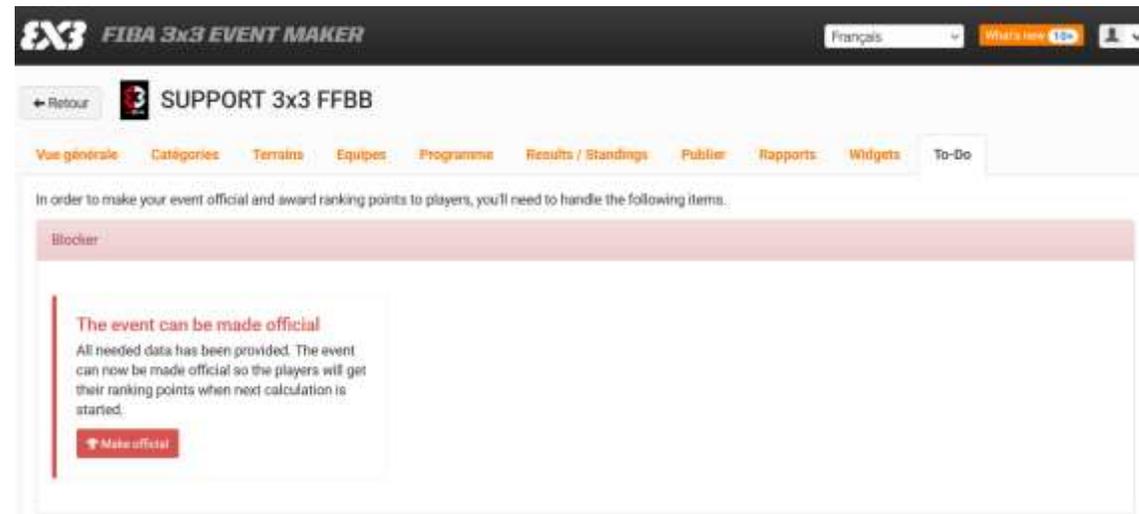
Vous pourrez alors laisser un message et poser vos questions en français. Même si l'interface apparaît en anglais, vous pouvez poser votre question en français.



The screenshot shows a form titled 'Contacter le personnel de support'. It has a close button (X) in the top right corner. The form contains a text area labeled 'Message' with the placeholder text 'Ajouter votre message personnalisé'. Below the text area, there are two buttons: 'Annuler' and 'Envoyer'.

PHASE 6 – VALIDER VOTRE TOURNOI

Une fois l'ensemble des résultats saisis sur l'Event Maker, **rendez votre tournoi officiel en cliquant sur « To-Do »**.

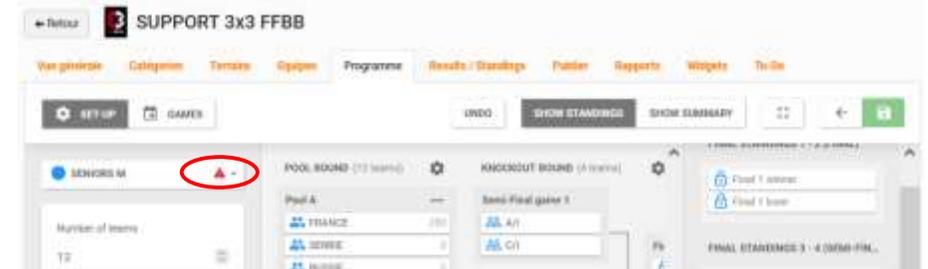


Via cet onglet, l'Event Maker vous informera des éventuelles manipulations à réaliser pour finaliser votre tournoi (par exemple, si vous avez oublié d'indiquer l'adresse du tournoi, si certains scores ne sont pas indiqués, etc.). Si tout est Ok, vous pourrez alors cliquer sur le bouton « Make official » permettant de rendre le tournoi officiel. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le tournoi a bien été pris en compte par la FIBA. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats par la FIBA.

Félicitations ! Votre tournoi est maintenant officialisé par la FIBA. Les joueurs aux profils validés seront crédités de leurs points.

PHASE 7 – PROBLÈMES RÉCURRENTS

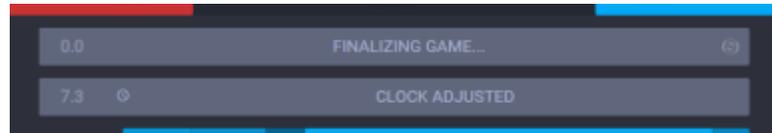
- Impossible de finaliser votre programme, un triangle rouge apparaît en haut à gauche : [reportez-vous à cette partie](#).



- Impossible de valider mon match sur le scoreboard 🌀

Lorsque votre match est terminé, il faut le valider.

L'onglet "FINALIZE GAME" apparaît, cliquez dessus et le résultat doit s'envoyer.



Dans le cas où le match ne s'envoie pas et que vous voyez "FINALIZING GAME..." qui tourne sans cesse :

- Vérifier votre connexion internet
- Si la connexion internet est ok mais que cela continue de "tourner" : rentrez les scores dans l'onglet « Résultats » comme ci-dessous.



Cliquez sur « Modifier » et ajoutez les résultats à la main.

PHASE 7 – PROBLÈMES RÉCURRENTS

- **Votre tournoi n'est pas / plus visible sur Play FIBA. Comment faire?**

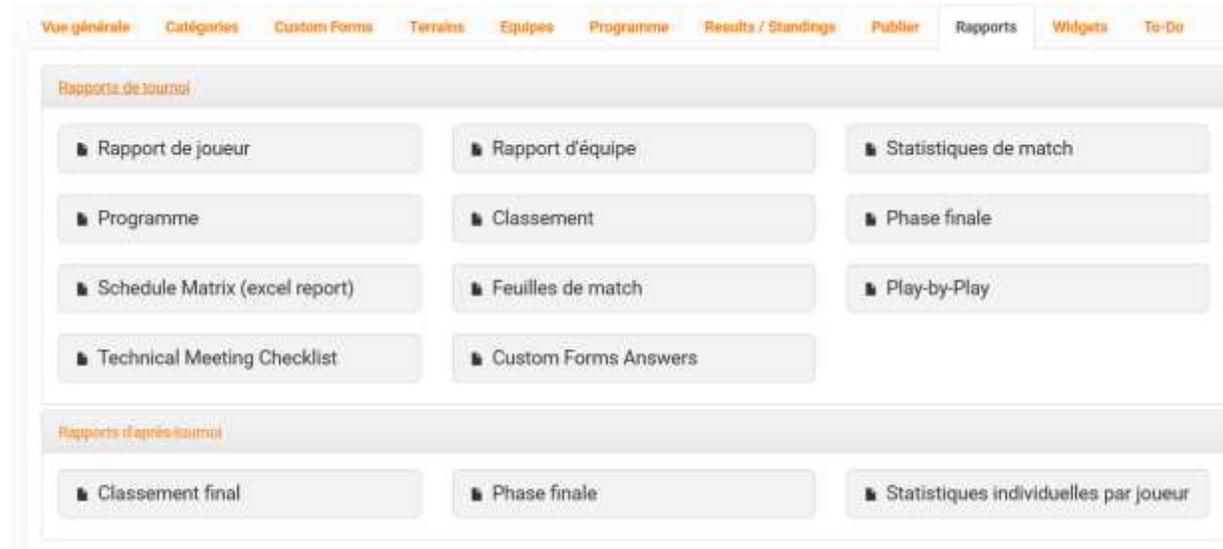
[Reportez-vous à cette partie.](#)

- **Les équipes n'arrivent pas à s'inscrire sur mon tournoi. Cela peut venir de la période d'inscription de votre catégorie.**

[Reportez-vous à cette partie.](#)

- **Vous chargez un document PDF via l'onglet "Rapport" (exemple programme, feuille de match), ce dernier est vide ou il manque des informations.**

Faites de nouveau la démarche ou bien chargez le rapport en version Excel jusqu'à ce qu'il contienne toutes les informations nécessaires.



PHASE 7 – PROBLÈMES RÉCURRENTS

- **Ma phase de poule terminée, tous les scores sont entrés, mais les matchs de la phase finale n'apparaissent pas tous.**

Il s'agit souvent d'un bug. Pour y remédier :

- Modifier le score de n'importe quel match de la phase de poule, valider
- Modifier de nouveau ce score pour remettre le "bon", valider

Exemple: 10 à 12 entre Bresil 2 et France 2. Modifiez à 11 à 12, validez, puis remettre 10 à 12.

Montrer tous les matchs

Montrer tous les matchs en suspend

Montrer tous les matchs & connus et en suspend

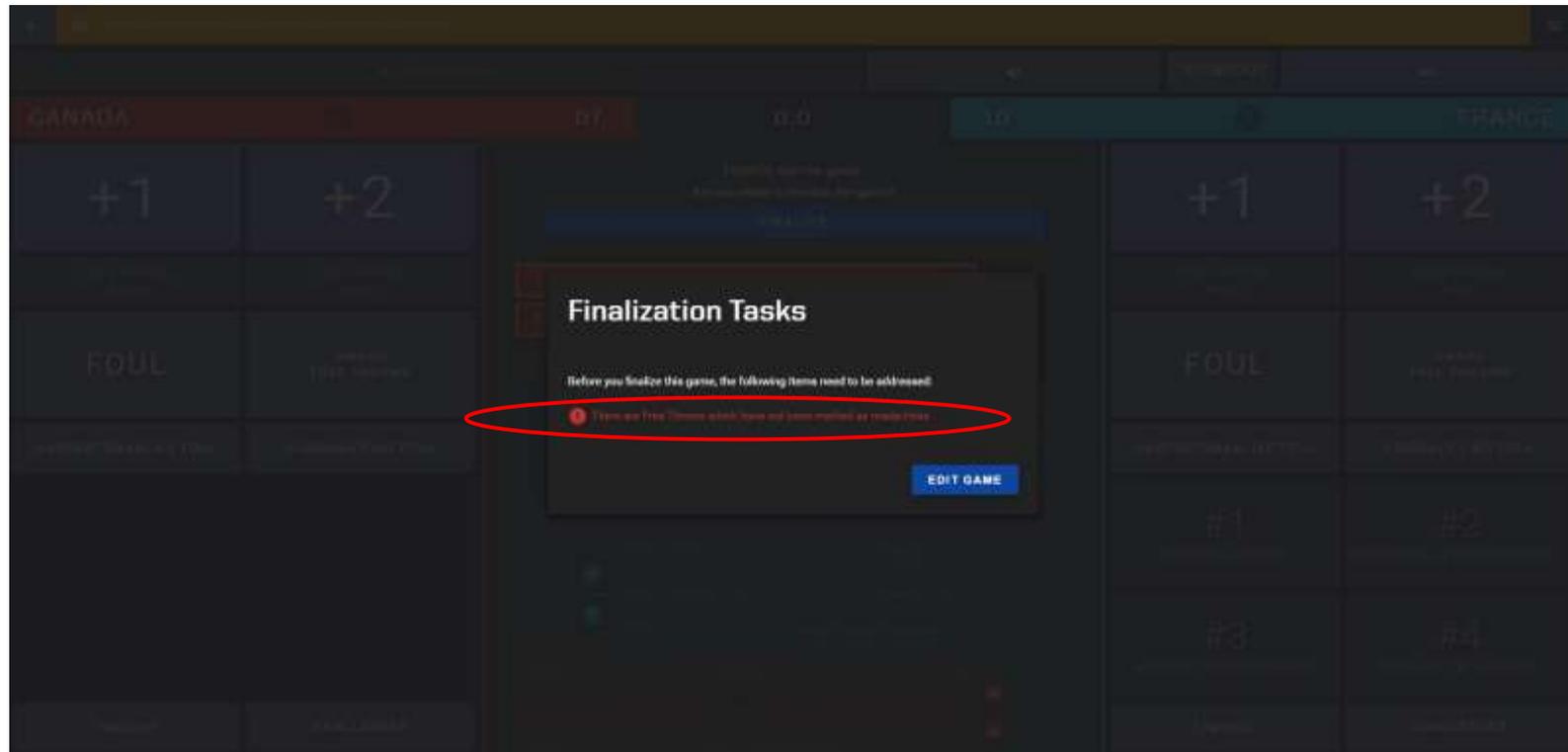
Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
CONSOLA...	Finale	01 Jan 00:00	DefaultPlace			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
CONSOLA...	Poule 1 A	01 Jan 00:00	DefaultPlace	ALLEMAG...	GRANDE B...	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
CONSOLA...	Poule 1 A	01 Jan 00:00	DefaultPlace	FRANCE 2	GRANDE B...	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
CONSOLA...	Poule 1 A	01 Jan 00:00	DefaultPlace	GRANDE B...	BRESIL 2	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
CONSOLA...	Poule 1 A	01 Jan 00:00	DefaultPlace	BRESIL 2	FRANCE 2	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
CONSOLA...	Poule 1 A	01 Jan 00:00	DefaultPlace	CANADA 2	FRANCE 2	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
CONSOLA...	Poule 1 A	01 Jan 00:00	DefaultPlace	BRESIL 2	CANADA 2	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier

PHASE 7 – PROBLÈMES RÉCURRENTS

- **Les lancers francs sur mon scoreboard ne me permettent pas de finaliser mon match.**
- Si vous avez des joueurs présents sur votre scoreboard sous leurs équipes, n'oubliez pas de valider leurs lancers francs marqués ou manqués avant de valider la fin du match.

Une fois la réparation faite, le message en rouge disparaîtra.

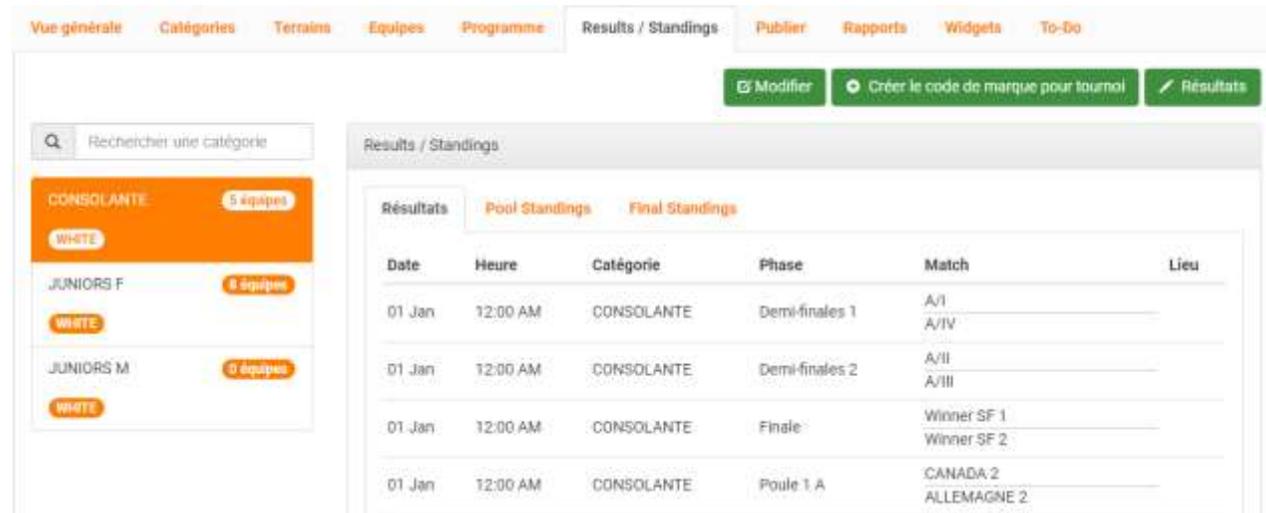


PHASE 7 – PROBLÈMES RÉCURRENTS

- **Astuce pour générer une seconde phase de poule avec un compte standard :**

L'Event Maker ne permettant pas de faire une seconde phase de poule (consolante), voici une astuce pour y parvenir :

- **Créer une nouvelle catégorie (exemple CONSOLANTE)**
- **Y intégrer les équipes que vous souhaitez en les créant de nouveau avec un nom différent (exemple "CANADA" dans votre poule principale et "CANADA 2" pour la poule consolante)**



The screenshot shows the 'Results / Standings' section of the Event Maker interface. The top navigation bar includes tabs for 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Results / Standings', 'Publier', 'Rapports', 'Widgets', and 'To-Do'. Below the navigation bar, there are three buttons: 'Modifier', 'Créer le code de marque pour tournoi', and 'Résultats'. On the left side, there is a search bar labeled 'Rechercher une catégorie' and a list of categories: 'CONSOLANTE' (5 équipes), 'JUNIORS F' (8 équipes), and 'JUNIORS M' (0 équipes). Each category has a 'WHITE' button. The main content area shows the 'Results / Standings' for the 'CONSOLANTE' category. It includes a sub-tab for 'Résultats' and a table with the following columns: 'Date', 'Heure', 'Catégorie', 'Phase', 'Match', and 'Lieu'. The table contains four rows of data:

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
01 Jan	12:00 AM	CONSOLANTE	Demi-finales 1	A/I A/IV	
01 Jan	12:00 AM	CONSOLANTE	Demi-finales 2	A/II A/III	
01 Jan	12:00 AM	CONSOLANTE	Finale	Winner SF 1 Winner SF 2	
01 Jan	12:00 AM	CONSOLANTE	Poule 1 A	CANADA 2 ALLEMAGNE 2	

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, **il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi**. N'attendez pas le jour J pour vous familiariser avec l'Event Maker et pour commencer à y intégrer les informations de votre tournoi. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner un temps précieux.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent facilement au jeu, tentent d'enregistrer le plus de points possibles, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.



LEXIQUE

- *Create* : **créer**
- *Sign up* : **s'inscrire**
- *Cancel* : **annuler**
- *Browse* : **parcourir**
- *Save* : **sauvegarder**
- *Register* : **enregistrer**
- *Print* : **imprimer**
- *Next* : **suivant**
- *Previous* : **précédent**
- *Back to selection* : **retourner à la sélection**
- *Show report* : **voir le rapport**

- *First name* : **prénom**
- *Last name* : **nom**
- *Zip* : **code postal**
- *City/Town* : **ville**
- *Country* : **pays**
- *Event* : **évènement**
- *Schedule* : **planning**
- *Tournament* : **tournoi**
- *Court* : **terrain**
- *Pool* : **poule**
- *Standing* : **classement**
- *Scoresheet* : **feuille de marque**



3X3  **FFBB**

CONTACT

3x3@ffbb.com

Adrien DUBOIS - adubois@ffbb.com

Aleksandar MILOSAVLJEVIC - amilosavljevic@ffbb.com